

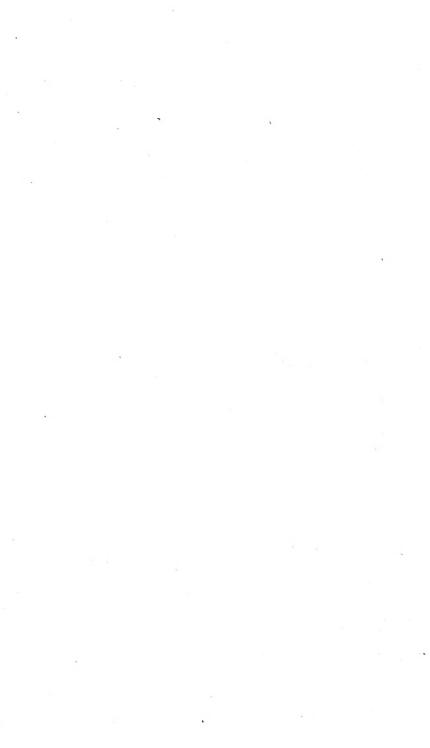






/



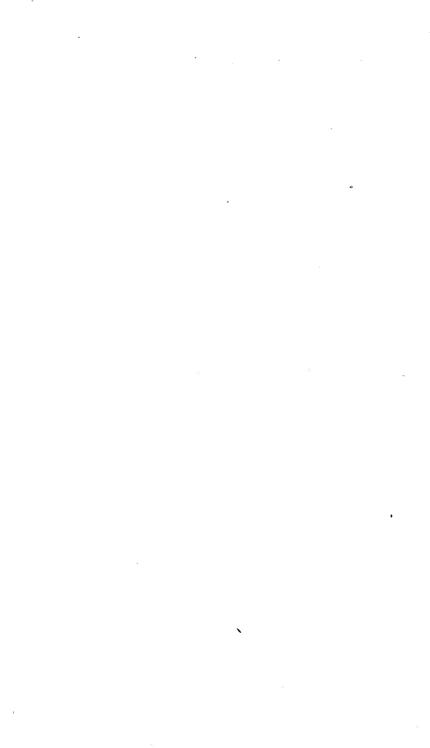


# ICONOLOGIE,

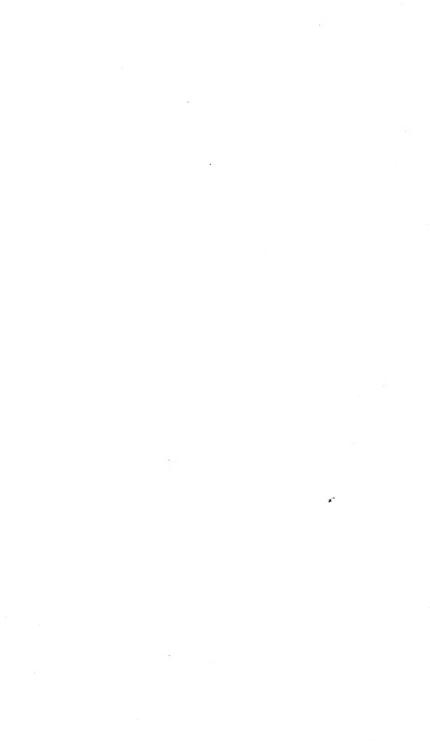
o u

TRAITÉ DES ALLÉGORIES,

EMBLÊMES.







.



Il. eravelet um.

Delonouvil Confe.

#### PAIX.

Fitte de Jupiter & de Thémis, la Paix le reconnoît à fon symbole favori, la branche d'olivier qui lui ceint la tête. Son action de mettre le feu à un trophée d'armes, & la corne d'Amalthée qui, dans ses mains, fignifie le retour de l'abondance & de la félicité publique, achève de caractériser la Paix. Des susées, des soleils & autres pièces d'artifices que tiennent des enfans expriment la joie qu'inspire le retour de la Paix. C'étoit alors qu'on sermoit à Rome le temple de Janus, qu'on apperçoit dans le fond du tableau.

Sur plusieurs médailles antiques, on donne pour attributs à la Paix, une palme, un caducée, quel presois même on l'a représentée tenant une hache, armée d'une lance, ou appuyée sur la massue d'Hercule; mais ces divers emblêmes, imaginés pour des circonse tances locales, ne doivent être employés

Tome IV.

qu'avec beaucoup de circonspection, parce qu'ils ont le désaut d'être obscurs ou équivoques.





## PARTIALITÉ.

Quorqu'on fasse très-rarement usage de cette figure, on n'a pas cru devoir l'omettre; mais comme les emblèmes employés par les iconologistes sont, la plupart inintelligibles, on a jugé à propos d'y substituer ceux-ci. La Partialité, sous les traits d'une semme laide, l'air sombre, le regard saux, portant un bandeau qui lui cache un œil; de la main droite elle écarte un slambeau, dont la sumière pourroit l'éclairer, & de la gauche fait pencher une balance vuide, pour sui ôter son équilibre.

## IMPARTIALITÉ.

On peut représenter l'Impartialité sous l'emblême d'une jeune semme, dont le visage annonce la candeur & la sincérité; d'une main elle tient en équilibre le stéau d'une balance, & de l'autre semble attester le tiel de l'intégrité de ses actions. L'Impartialité pose le pied sur une planche placée sur un cône, asin de la maintenir en équilibre. Voyez l'article Équité, en observant cependant que ce mot ne doit point être pris dans la même acception.





#### PATIENCE.

Vertu qui consiste à supporter, sans murmure, les peines de l'esprit, ou les souffrances qu'on ne peut éviter. Quoique la Patience exige une sorte de courage, elle en dissère essentiellement; celui-ci doit être considéré comme un essort sublime, mais momentané, qui fait braver la douleur, le péril & la mort: »le courage, dit Voltaire, est moins » une vettu qu'une qualité heuteuse, commune aux scélérats & aux grands hommes a. La Patience est peinte sous la figure d'une jeune semme, dont les traits expriment la douceur & la sousser a sus grands nu pierre, elle porte un joug sur les épaules, & se pieds nuds sont posés sur des épines.

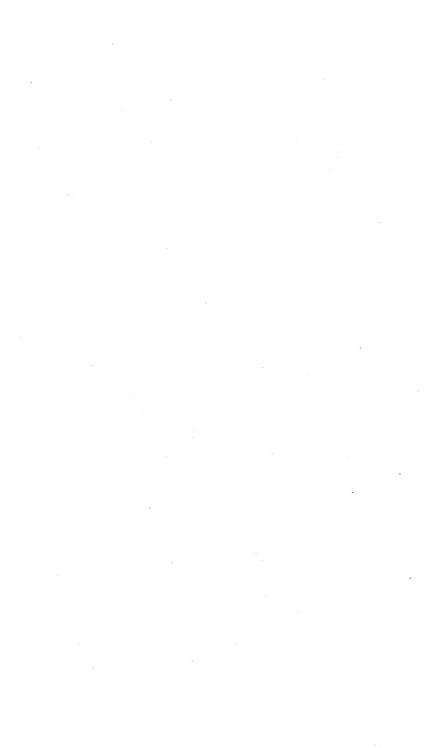
On donne aussi le nom de Patience à l'application constante avec l'aquelle on exécute ce que l'on a entrepris. Voyez à ce sujet les articles Assiduité, Perséverance,

## RÉSIGNATION.

On peut représenter la Résignation sous l'emblème historique de Job sur le sumiet, le corps couvert de plaies, avec cette inscription. à ses pieds: Deus dedit, Deus abssults, &c.

#### IMPATIENCE.

Révolte des sens contre le joug de la raison ou de la nécessité. On représente l'Impatience par une jeune semme qui fait ses efforts pour briser ses sers, & parvient à rompre les liens dans lesquels ses pieds & ses mains étoiens contenus.



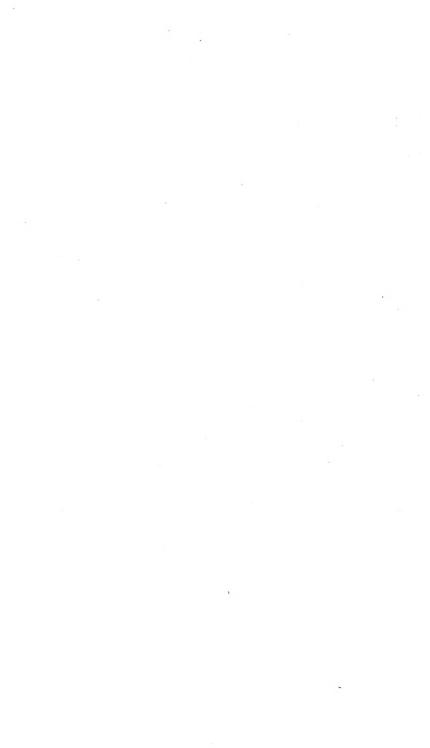


#### PEINTURE.

L'ART d'imiter la nature par le moyen des couleurs, & de parler aux yeux une langue connue de tous les peuples du monde. La Peinture est représentée sous la figure d'une belle femme ayant un bandeau sur la bouche, pour exprimer que la Peinture est une poésie muette. On la couronne de fleurs, qui par la diversité de leurs nuances, semblent indiquer les moyens qu'elle employe. La palette, les pinceaux, le chevalet, font ses attributs naturels. Le beau doit toujours être l'objet de ses études, c'est pourquoi l'on a cru devoir choisir la déesse des graces pour le sujet de son tableau. A côté paroît un amateur qui, par son attitude, exprime l'admiration pour les chef - d'œuvres de la Peinture, dont le méchanisme est indiqué en partie par un jeune homme qui broye des couleurs.

( 8; )

•





1 51 7 chi allow to

Louis Le Grand Salp.

### PÉNITENCE.

Explation, suivie du repentir des fautes qu'on a commisses. La Pénitence est repréfentée par une semme âgée, à genoux devant une croix, pâle, exténuée, les yeux en pleurs tournés vers le ciel, le corps, couvert d'un cilice, & déchitant ses vêtemens, symbole des vanités mond tines. Auprès d'elle est une discipline, & à ses pieds coule une source d'eau vive; allusion à ce verset du pseaume; Amplius lava me ab iniquitate mea. Ce seroit faire injure au lecteur que de donner l'expligation de ces divers attributs.

## PÉCHÉ.

Offence commise envers le ciel & la religion.

On peint le Péché sous la figure d'un jeune homme, dont les traits sont dissormes; il a sur les yeux le bandeau de l'erreur, & il est aud pour marquer l'impudence de sa conduite,

Le ferpent qui l'enveloppe & le ver qui lui ronge le cœur, font les fymboles des remords. Le Péché court sur le bord d'un précipice, parmi des épines couvertes de fleurs, pour indiquer les piéges dont les passions couvrent les dangers, & les maux qu'elles traînent à leur suite.



#### PENSER.

Non cette faculté de l'ame qu'on nomme la Penfée, mais l'action de réfléchir. On l'a représenté par un homme âgé, la tête appuyée fur sa main, & dans l'action de méditer profondément; sur ses genoux est un écheveau de fil très-mêlé: allusion au désordre des pensées que la réflexion démêle & classe par ordre. L'aigle qu'on voir sur le devant du tableau est une métaphore qui sert à peindre l'élévation & la sublimité du vol de la pensée.

## IMBÉCILITÉ.

Vice involontaire qui approche de la démence. On le peint fous la figure d'une femme assife, la tête penchée, les yeux fixes, les cheveux en désordre, les mains appuyées fur les genoux, immobile, presque nue, & annonçant l'extérieur le plus stupide. Les attributs qui peuyent convenir à cette figure, sont des huîtres & autres coquillages qui n'one presqu'aucun sentiment.

On peut consulter les articles Stupidité, Démence, Sottise.





C.3. Cochin del . S.S. Le Fean South

#### PERFECTION.

Les iconologifies représentent la Persestion sous l'emblème d'une belle semme, dont les traits sont nobles & réguliers, pour faire connoître que la beauté consiste dans la Persestion. Elle tient un compas & trace un cercle, la plus parsaite des figures géométriques; derrière la Persestion est le zodiaque, symbole de la révolution ou de l'accomplissement de l'année.

#### IMPERFECTION.

COMME l'imagination nous donne l'idée de la perfection par une femme accomplie, de même l'Imperfection doit être peinte fous les traits d'une femme difforme, dont toutes les proportions n'ont aucun rapport entre elles; un grand œil & un petit, un fein trop gros & l'autre trop maigre; un bras rond, l'autre menu; ainsi du reste. On peut piouter à l'Impersection, de lui faire tracez

un cercie qu'elle forme irrégulièrement, & autres figures de ce genre.

# DIFFORMITE.

CETTE figure pourrait être peinte à peu-près comme la précédente, en ajoutant de la seprésenter contresaite, rachitique, borgne ou boiteuse.

#### LAIDEUR.

On peut représenter la Laideur par une semme maigre, les yeux petits, la bouche grande, le front chauve, la gorge pendante, les mains sèches, les pieds larges, &c. On no doir point omettre de lui donner l'air triste & chagrine

. • 



# PERSPECTIVE.

Science qui fait partie des mathématiques, de la géométrie, & qui a un rapport direct avec l'optique; elle enseigne a représenter les objets visibles tels qu'ils se peignent dans notre œil, en les observant à une distance & une hauteur donnée. On représente la Perspettive sous la figure d'une semme occupée à considérer la section des rayons visuels, supposés partie d'un cube & traverser un corps diaphane, perpendiculaire à l'horison, & placé entre la figure & l'objet.

## PERSPECTIVE AÉRIENNE.

On entend par Perspettive aérienne celle qui a pour objet la dégradation de la lumière & des couleurs. Cette science a plus de rapport avec la physique qu'avec la géométrie, & les principes n'en sont point aussi certains que ceux de la perspective linéaire. On pourroit

peindre la Perspellive aérienne sous les traits d'une jeune semme recevant les rayons du seleil à travers un prisme, & les décomposant sur des corps qui les absorbent plus ou moins, en raison de leur couleur locale & de leur distance. Le fond du tableau représentera l'arc-en-ciel & des montagnes à l'horison, dont l'éloignement ne les fait appercevoir que sous une teinte approchant de celle du ciel, avec lequel elles paroissent se consondre.





#### PHILOSOPHIE.

AMOUR de la sagesse, désigné par son nom. écrit sur sa poitrine, Sophia; courage de L'ame qui s'élève au-dessus des revers. La Philosophie confiste encore dans l'étude de la nature & de la morale fondée sur la raison. On la représente sous la figure d'une femme dont les traits nobles, majestueux & le maintien grave, annoncent l'essence & les occupations; d'une main elle tient un livre, & de l'autre un sceptre, symbole de son pouvoir, avec le mords de la raison qui est un de ses attributs. La Philosophie gravit une montagne escarpée, remplie d'épines & de cailloux, pour indiquer la difficulté des études qu'elle embrasse; telles sont principalement la physique, la métaphysique, la morale & la logique.

## PRÉJUGÉ.

On représente le Préjugé sous l'emblême
Tome IV. B

d'un homme âgé, environné de nuages, regardant à travers un verre irrégulier & color qui change la forme, la fituation & la couleur des objets.

# PRÉVENTION.

Opinion d'autrui reçue fans examen ni réflexion. La Prévention étant l'effet de l'ignorance & de l'obstination, on la représente par une vicille semme ayant un bandeau sur les yeux & se bouchant les oreilles.



# PHYSIQUE.

Science qui explique les phénomènes de la nature, les propriétés des corps, fait connoître leurs forces, leurs effets, enseigne les loix de la gravitation, de la pesanteur, du mouvement, &c. On représente la Physique fous la figure d'une femme occupée des expériences de la machine pneumatique; autour d'elle sont plusieurs instrumens à l'usage de la Physique, tels que la boussole, le baromètre, la machine électrique, & celle de Papin. Faute d'instrumens, la Physique étoit rrès-bornée chez les anciens; depuis un demisiècle elle a fait des progrès étonnans, & de nos jours on a vu paroître les paratonerres & les aérostats Si cette dernière invention n'a point encore d'utilité reconnue, elle n'en est pas moins surprenante. On pourroit, dans le fond du tableau de la Physique, représenter un vaste aérostat, auquel seroit suspendu la

galerie contenant des voyageurs, qu'on verros





## PIÉTE.

L'ANTIQUITÉ comprenoit également sous le nom de Piété le dévouement religieux envers les dieux, le respect silial, & cette affection tendre envers les hommes qui nous porte à leur faire du bien. Parmi les nombreux attributs que les anciens ont donné à la Piété, on a choisi celui d'une jeune sille pleine de candeur, levant les yeux au ciel, versant d'une patère, qu'elle tient de la main droite, de l'encens dans le seu qui brûle sur un autal, & tenant de la main gauche un ancensoir.

# PIÉTÉ FILIALE.

Le plus doux, le plus respectable des devoirs de la nature, la Piété filiale est représentée sous la figure d'une jeune filie, pressant de la main droite sa mamelle gauche : allusion au erait connu de la fille de Cimon, qui conserva les jours de son père en le nourrissant de son

lait. L'attribut distinctif de la Piété filiale est La cigogne, parce que cet oiseau nourrit, dit-on, son père & sa mère pendant leur vieilless.

# IMPIÉTÉ.

Les iconologistes peignent l'Impiété sous l'embléme d'une semme qui brûle un pélican; mais on a préséré une allégorie plus claire & plus sensible. Une jeune semme, au regard impudent, debout sur un autel renversé, & montrant avec dérisson la Piété qui brûle de l'encens sur un autel, désigne mieux le casactère de l'Impiété.

## SACRILÉGE.

Professation des choses saintes. On représente le Sacrilège par un homme surieux, les yeux égarés, les cheveux hérissés, armé d'un flambeau, détruisant & soulant aux pieds des autels, des statues brisées, & autres objets consacrés au culte des dieux.





### PLAISIR.

C'est par les sens que l'homme goûte le Plaisir, & éprouve la douleur; jouir & souffrir paroît être sa devise. Le Plaisir est représenté par un jeune homme couronné de myrthe & de roses, des ailes au dos, & demi couvert d'une draperie légère de couleur changeante, tenant une harpe & ayant près de lui une syrène qui lui présente une coupe. L'âge bouillant des Plaisirs est la jeunesse, qui se laisse facilement séduire par les artraits de la volupté, ce que désigne la harpe, les roses & le myrthe, consacré à Vénus. Les ailes annoncent que le Plaisir est volage & de courte durée; & la syrène qui lui présente une coupe, allusion à celle de Circé, fait connoître le danger qui suit nécessairement l'abus des plaisirs.

(24)

\*

3





## POÉSIE.

Les anciens ont nommé la Poésie, le langage des dieux, foit parce qu'elle étoit spécialement confacrée à leur culte, soit à cause que les oracles s'exprimoient en vers. On représente la Poésie sous l'emblême d'une jeune muse, unissant sa voix au son de sa lyre, & paroissant animée de cet enthousiasme qu'inspire le génie. La lyre est posée sur une pierre, où l'on a placé le médaillon d'Homère, au bas duquel font les attributs des héros dont la Poésie célèbre la gloire, & avec lesquels elle partage le laurier dont elle est elle-même couronnée. Plusieurs figures, qui paroissent écouter avec ravissement les accens harmonieux de la Poésie, indiquent l'admiration des hommes pour cez art fublime.

( 26 )

1171

.





Gravelet del

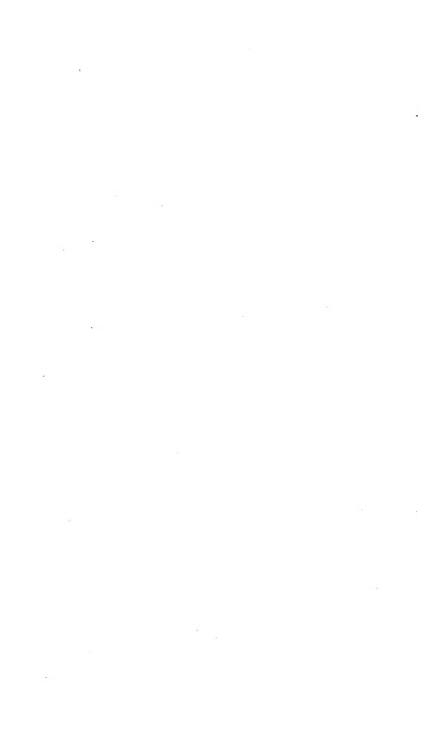
## POLYMNIE.

La muse de la réthorique, Polymaie, est représentée couronnée de perles, vêtue de blanc, la main droite dans l'action de haranguer, & tenant de la gauche un rouleau où est écrit le mot fuadere, (persuader). Les noms de Cicéron & de Démosshènes, les deux plus célèbres orateurs de l'antiquité, sone écrits sur des rouleaux auprès de Polymnie.



## PRATIQUE.

La Théorie conçoit, la Pratique opère, mais l'une & l'autre doivent se prêter des secours mutuels; la première n'employe que la réflexion, la main & l'instrument sont nécessaires à la seconde; c'est ce que désignent l'équerre & le compas que tient la figure qui représente la Pratique. L'œil qu'on voit dans une main placée sur la pierre qui lui tient lieu de table, sert à exprimer la recherche que demande une exécution soignée. La tortue & la lampe sont les fymboles de l'assiduité & du travail qu'exige la Pratique, & le cercle tracé sur une table, est celui de la perfection où elle doit tendre. On pourroit représenter la Pratique sous les traits d'une vieille femme, parce qu'elle doit être éclairée par l'expérience.





## PRINTEMS.

La plus riante des saisons, le Printems est représenté sous les traits de Flore, ou d'une jeune nymphe, tenant une guirlande de sleurs, emblème du renouvellement des plantes & du réveil de la nature, qui semble se ranimer aux premiers seux du soleil. L'Amour dans l'action d'essayer ses traits, annonce le projet qu'il a d'en saire usage sur tous les êtres soumis à son empire : idée qu'on a tâchée d'exprimer par deux tourterelles qui se caresseur sous un buisson de roses.

Prométhée





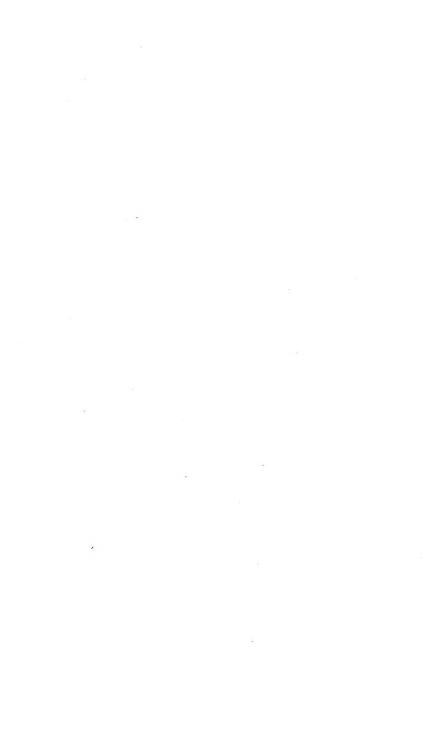
### PROMÉTHÉE.

Considéré comme l'emblème du génie créateur, on représente Prométiée sous la figure d'un beau jeune homme, secouant son flambeau fur la tête d'un mortel qu'il vient d'animer; celui ci exprime sa surprise & tourne ses regards reconnoissans vers la divinité qui lui donne l'existence. On sçait que Prométhée, fils de Japet & de Clymene, après avoir formé l'homme du limon de la terre, l'anima du feu céleste qu'il avoit dérobé dans le ciel par le secours de Minerve. Le supplice de Prométhée sur le mont Caucase, où ses entrailles, sans cesse renaissantes, étoient déchirées par un vautour, est une fiction qui ne peut être relative qu'à l'emblême des remords.

Pour exprimer la liberté rendue aux arts & au génie, on pourroit représenter Frométhée enchaîné sur le mont Caucase, & la Liberté,

Tome IV.

avec les attributs qui la caractérise, rompant les sers du fils de Japet. On sait que Prométhée ne subit ce supplice qu'après avoir dérobé le seu céleste dont il anima sa statue, & que sa flamme est celle du génie, qui donne le sentiment & la vie à tous les ouvrages auxquels il préside.





# PROSPÉRITÉ.

Faveur de la fortune, mais qui dépend très-souvent de la conduite. On peint la Prospérité par une semme dont le visage est riant, les habits somptueux, tenant d'une main une corne d'abondance remplie de pièces d'or, & de l'autre un faisceau de branches de chêne, de lauriers, de sleurs, de pampres de vignes, de bled, ensin de tout ce qui peut servir à indiquer la gloire & la félicité.

### BONHEUR.

On peut le représenter par un jeune homme auquel on donnera les attributs de la figure précédente, en y ajoutant ceux de la Sagesse, de la Prudence & de la Tempérance, parce que sans ces vertus il n'est point de Bonheur durable.

#### VERTU.

COMME il n'est point de vrai bonheur sans la Vertu, il a paru convenable de placer cet article à la suite du précédent. La Vertu, révérée chez toutes les nations de l'univers, l'étoit particulièrement chez les Romains qui lui avoient élevés des temples. On la représente sous les traits d'une femme jeune, belle, dont l'attitude noble & décente inspire le respect. Elle est vêtue de blanc, & se reconnoît au foleil qui brille sur sa poitrine, ainsi qu'à la couronne de laurier qu'elle tient à la main. On la peint debout, & quelquesois avec des aîles, pour marquer son activité; le soleil & la couleur de ses vêtemens annoncent la pureté de ses intentions, & la couronne de lauriers, l'immortalité qui est la récompense de la Vereu.

## ADVERSITÉ.

Une femme âgée, triste, abbatue par se malheur & vêtue de lambeaux, est l'emblême de l'Adversité. D'une main elle s'appuye sur un roseau, en traversant un champ stérile; ses membres sont couverts de plaies, que des chiens viennent lècher. Derrière elle on apperçoit sa cabanne détruite par un inscendie.

### CALAMITÉ.

On peut la peindre fous les mêmes attributs que la figure précédente, excepté qu'au lieu de la chaumière en flamme, on repréfentera derrière la *Calamité* un champ ravagé par la grêle, ou inondé par les débordemens d'un fleuve, felon les circonflances où l'on employera cette figure.

( 38 )





#### PROVIDENCE.

Puissance active de la divinité dans la confervation de l'univers. On la represente par une semme dont les traits nobles & majestueux annoncent en même-tems la tendresse & la bonté; d'une main elle tient un gouvernail auprès du globe du monde, tandis que de l'autre elle donne à manger aux oiseaux. Ces emblêmes ingénieux & expressifs n'ont besoin d'aucune explication.

## ATHÉISME.

On peut représenter l'Athéisme par un homme égaré, surieux, déchirant, en détournant la tête, le mot Gehova écrit en hébreu & resplendissant de lumière. L'Athéisme sera nud; le bandeau qui lui couvre les yeux laissera voir des oreilles d'âne, symbole de l'ignorance & de l'entêtement. Sous les pieds de l'Athéisme, on appercevra une cassolette où brûlent des parsums & un phénix au milieu d'un brasser,

emblèmes connus de la divinité & dos hommages qu'on lui rend.

#### DESTIN.

Divinité adorée des anciens & à laquelle Jupiter même étoit fournis. Sans s'arrêter aux rêveries de la mythologie, on a représenté le Destin par un jeune homme, d'un caractère sévere, peur indiquer qu'il est inslexible, tenant une table d'airain, où sont gravés ses arrêts, & conduisant deux ensans dont l'un folàtre autour de lui, tandis qu'il fait tombes l'autre dans un précipice.

# FATALITÉ.

On pourroit peindre la Fatalité fous les traits d'une femme, avec les mêmes attributs que la figure précédente; mais en supprimant la table d'airain.

### SORT.

C'ivoir sous l'emblême d'une semme que les Romains représentaient cette figure, parce

que dans leur langue le mot Sort est féminin. On peut peindre le Sort sous l'image d'un jeune homme, les yeux couverts d'un bandeau, & prenant des billets dans une urne destinée à les recevoir; de sa draperie tombent, au hazard, des joyaux, des couronnes, des chaînes, des fleurs, des épines, en un mot tous les symboles des biens & des maux.

#### HAZARD.

C'EST lui qui donne la naissance, les trônes les richesses. On peut donc représenter le Hazard par un vieillard aveugle qui, dans sa course rapide, laisse échapper, des pans de sa robe, des petits bulletins, où sont écrits des noms, dont les uns sont reçus par les génies des grandeurs, de la fortune, tandis que d'autres sont noyés dans le sleuve de l'oubli.



#### PRUDENCE.

Le caractéristique symbole de cette vertu est le miroir entouré d'un serpent. On donne le miroir pour attribut à la Prudence, afin d'indiquer à l'homme la nécessité de s'examiner, de se connoître, pour régler sa conduite, & le serpent, parce que ce reptile, lorsqu'il est attaqué, cache, dit-on, sa tête pour la mettre à l'abri du danger. Quelquesois aussi l'on donne à la Prudence up casque d'or, ce qui signifie que l'homme prudent sait résister aux embûches de la fraude & de la persidie.

# TÉMÉRITÉ.

Une jeune femme, les yeux couverts de sa main & marchant sur une planche qui couvre un précipice, est l'emblême de la *Témérité*. On peut ajouter au devant de cette figure des piques dirigés contre elle, sur lesquelles, put son imprudence, elle va se précipiter.

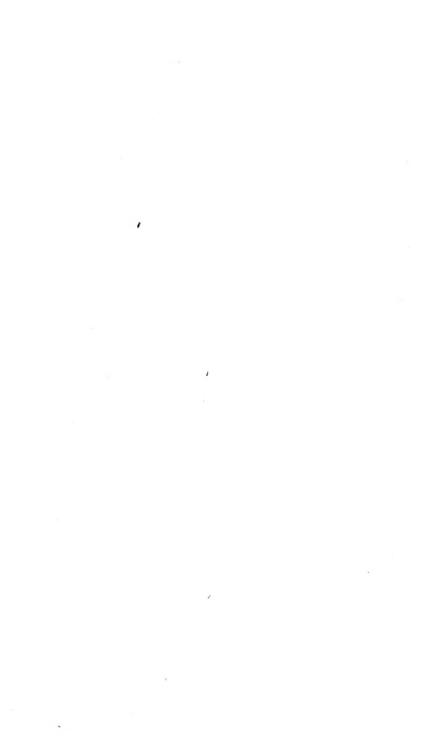
## IMPRUDENCE.

On peut représenter cette figure comme la précédente, en observant de lui faire tourner la tête derrière elle, au lieu de mettre la main devant ses yeux; l'on doit supprimer les piques, parce qu'on peut être imprudent sans être téméraire.



### PRUDENCE CHRÉTIENNE.

On peut la représenter tenant une tête de mort, parce que la Prudence chrétienne nous engage à méditer sur le moment terrible qui doit décider de notre malheur ou de notre sélicité éternelle; ce qu'indique la maxime, consacrée par la religion, qu'on voit écrite autour du miroir que tient la Prudence chrétienne: Memento quia pulvis es. L'horloge de sable désigne l'incertitude où nous sommes de notre heure dernière, & une lampe allumée fait allusion à la parabole des vierges sages; ce dernier attribut a été employé par Michel-Ange Slodtz, dans une des sigures du péristile de Saint-Sulpice.





### PURETĖ.

L'EMBLÊME le plus universel de la Pureté est une jeune fille, modeste, les yeux baissés, vêtue de blanc, la tête couverte d'un voile & tenant un lys, qui est le symbole de cette vertu.

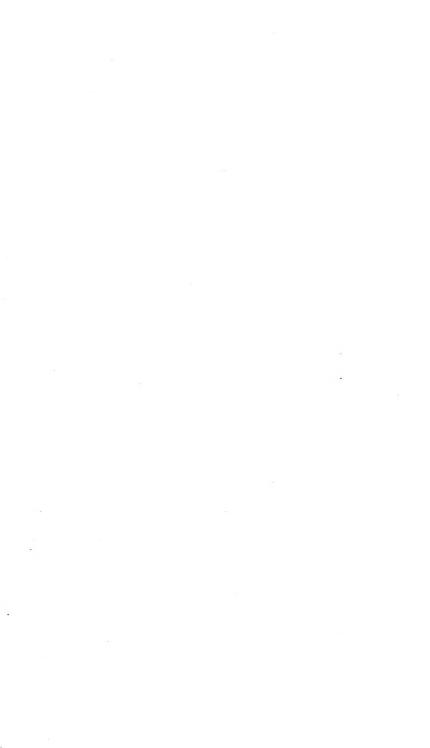
#### PUDEUR.

Ignorance modeste que la pureté de l'ame fait rougir. On représente la Pudeur sous les traits d'une jeune vierge; la candeur sur le front elle baisse les yeux & rougit. Comme la Pureté, elle porte un voile & tient un lys; mais la Pudeur est vêtue de rouge & tient de la main droite une branche de la plante noummée sensitive, qui a la propriété de se retirer dès qu'on la touche.

# IMPURETĖ.

 $V_{ ext{ICE}}$  opposé à la Pureté, moins odieux que la Luxure, mais également contraire à la

Pudeur & à la chasteré. On peut le représenter par l'emblème inflorique de Joseph, que la semme de Putiphar s'estorce de retenir par son manteau.





### RAISON.

FACULTÉ de l'ame que nul être, dans la nature, ne posséde au même degré que l'homme. L'emblême de la Rasjon est une semme armée, dont un diadême orne le casque, & mettant un lion sous le joug; pour faire entendre que la Raison est donné à l'homme pour combattre & dominer ses passions. L'olivier qui croît derrière elle, annonce que le fruit de cette victoire est la paix de l'ame.

(50)





----

#### RAISON CHRÉTIENNE.

On doit la représenter sous l'emblème d'une belle semme, ayant la gravité décente & la persuasion qui doivent la caractériser; elle porte une couronne sur la tête, & tient un lion par la bride. Le mords, qu'on peut lui faire tenir également, est l'attribut particulier de la Raison qui sçait mettre un frein aux passions dangereuses, & l'épée indique qu'elle doit les combattre sans cesse. La Raison chrétienne a les yeux sixés vers le ciel, d'où s'échappe un rayon de lumière, parce que c'est du ciel qu'on obtient la force de triompher des obstacles qui s'opposent à notre sélicité éternelle.

### DÉMENCE.

CETTE maladie de l'esprit est peinte sous la figure d'un vieillatd décrépit, à cheval sur un bâton, & jouant, comme sont les ensans, avec un petit moulin de carte.

(52)

.





· LARECOMPENSE &

### RÉCOMPENSE.

On peint la Récompense sous les traits d'une femme d'un âge mûr, ayant une couronne d'or sur la tête, emblême de sa digniré; d'une main elle tient une mesure, pour indiquer qu'elle accorde les récompenses avec justice & discernement. On ne lui donne point de balance, asin de ne point faire d'équivoque. De la main droite elle distribue des récompenses, représentées par des palmes, des couronnes de laurier, de chêne, des médailles, &c.

## CORRECTION

Une femme, armée d'une discipline, & dont le regard est sévère, est l'embléme que les iconologistes donnent de la Correstion. On doit la représenter âgée, parce que la Correstion demande beaucoup de prudence.

#### CHATIMENT.

On le peint, sous l'aspect d'un vieillard sévère, assis, ayant sur ses genoux un faisceau de verges déliées; d'une main il tient la hache élevée, & de l'autre un sabre. Auprès de lui sont des chaînes, & autres instrumens de supplice.

### PUNITION.

LA Punition doit être représentée par une femme avec les attributs pris de l'une ou l'autre des deux figures précédentes, relativement à la gravité de la faute.





o lareligion.

#### RELIGION.

PRISE en général pour un culte rendu à la divinité, la Religion est représentée par une femme dont les trairs majestueux inspirent la vénération & le respect; un voile descend sur son tront, elle est inclinée devant un autel antique, & fait des libations, ou brûle de l'encens en l'honneur des dieux. Les ancient donnoient pour symbole à la Religion un éléphant, parce que l'on croyoit que cet animal adoroit le soleil.

### RELIGION CHRÉTIENNE.

On peint la Religion chrétienne sous les traits de la figure précédente; son attribut particulier est une croix, symbole du salut, qu'elle tient embrassée. Sous le bras gauche, la Religion chrétienne porte les livres de l'ancien & du nouveau testament; elle est posée sur une pierre angulaire, & ses regards sont tournés vers le ciel, où le St-Esprit lui apparoît sous la foime d'une colombe.

j) ...

## RELIGION ERRONÉE.

L'ENCENSOIR, qu'on lui fait tenir, est employé comme attribut générique du culte; mais pour désigner sans équivoque la Religion erronée, on ne la place point sur la pierre angulaire; un bandeau, symbole de l'erreur, lui couvre les yeux & l'empêche d'appercevoir sa véritable lumière; la Religion erronée n'est éclairée que par celle d'une santerne sourde qu'elle tient à la mais.

# HÉRÉSIE.

On peut donner à l'Héréfie les mêmes attributs de la figure précédente, en y ajoutant les livres des plus fameux héréfiarques.

# RELIGION PAYENNE.

Voyez Idolairie.





### RELIGION JUDAIQUE.

La Religion judaïque, le front couvert d'un voile & appuyée fur les tables de la loi, tient d'une main la verge du législateur des Hébreux, & de l'autre le lévitique, où sont rensermés les préceptes & les céremonies de la religion du peuple juis. L'arche d'alliance, le chandelier à sept branches, le bonnet du grand-prêtre, l'encensoir & le mont Sinai, qui terminent le tableau, achèvent de caractérister la Religion judaïque. On l'a représenrée le front couvert d'un voile, pour faire eurendre que les mystères de l'ancienne loi n'étoient que la figure de ceux de la nouvelle.

.



Dealent

# RENOMMÉE.

Cette figure est trop connue pour avoir besoin d'une longue explication. On la représente toujours légèrement vêtue, avec des ailes & portée sur les nuages, pour peindre la célérité avec laquelle la Renommée parcourt l'univers. Echo des bruits & des rumeurs, elle tient deux trompettes, dont l'une publie les bonnes actions, & l'autre les mauvaises. Virgile a soin de parsemer sa robe d'yeux, d'oreilles & de bouches, pour faire entendre que si la Renommée voit & entend tout, elle a autant de bouches pour en instruire les pations.





#### REPENTIR.

REGRET fincère des fautes qu'on a commifes. On l'a représenté par un homme affligé, revêtu d'un cilice, & appercevant dans un miroir son cœur rempli de taches, emblêmes des iniquités que le Repentir s'empresse d'esfacer par la pénitence. Auprès de lui sont des fouets, des disciplincs, & sa tête est chargée d'un sac de cendre, sous le poids duquel le Repentir paroît affaissé.

#### INJURE.

Survie du repentir, l'Injure offensante est peinte sous les traits d'une semme irritée, coëffée de serpens, le regard farouche, & dans l'action de frapper. Elle tient un faisceau d'épines, & soule aux pieds les balances de Thémis.

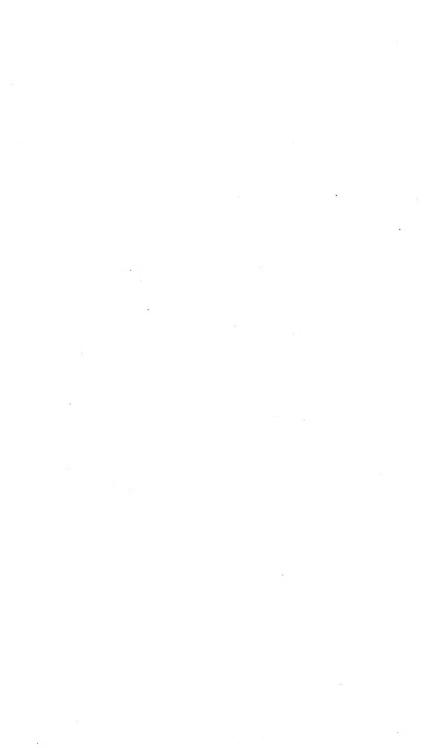
#### REMORD.

Tourmens causés par le reproche intérieur

du crime qu'on a commis. On reptésente le Remord par un homme en proie au désespoir, se trasnant à terre, mordant ses poings, & enveloppé d'un serpent qui lui ronge le cœur. Le vautour déchirant les entrailles de Prométhée, a été pris encore pour emblème des remords.

#### FURIES.

Aux remords qui tourmentent les criminels, on ajoute quelquefois les Furies, divinités infernales, connues encore fous le nom d'Euménides. Elles étoient trois, Thisiphone, Mégère, Alecton, occupées dans le Tartare à punir les coupables. On peint les Furies maigres, affreuses, les yeux étincellans de colère, armées de fouets, de flambeaux, & coëffées de serpens. Pour cette figure, voyez Discorde.





## RÉPUTATION.

La Réputation est peinte sous l'emblème de la Renommée, mais ayant le vol moins prompt, le visage plus modeste, le regard plus tendre; elle n'embouche point la trompette qu'elle tient à la main, & ses ailes sont parsemées d'yeux, de bouches & d'oreilles. On peut encore saire échapper de sa draperie les fleurs les plus odorisérantes.

## RENOMMÉE. (Lonne)

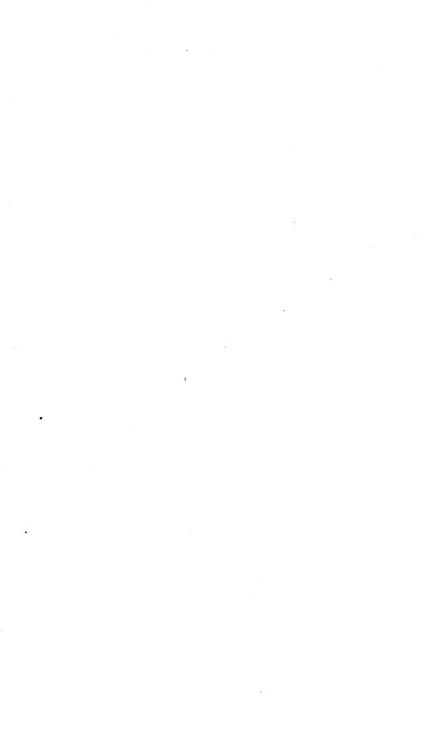
C'EST fous les traits d'une femente agréable qu'on repréfente la bonne Renonunée, elle tonne de la trompette & tient de la maia droite une branche d'olivier, symbole caractéristique des actions vertueuses que cette déesse s'ent-presse de publier.

## RENOM. (Manuais)

On le peint sous la figure d'un homme de

mauvaise humeur, ayant des ailes noires, enveloppé de ses vêtemens, & cherchant à éviter des cornets recourbés qui le poursuivens.

RHÉTORIQUE





# RHÉTORIQUE.

Erre est représentée par une semme élégamment vètue, ornée de guirlandes de fleurs, & dans l'action de parler avec véhémence; on lui donne pour attributs, un sceptre & un livre sur lequel on lit ces mots: Ornasus, Persuasio, devise & objet de la Rhétorique. Les anciens iconologistes y ont ajouté une chimère, ou monstre composé d'une tète de lion, d'une tête de chèvre, & d'une tête de dragon; mais indépendamment de cette monftruosité ridicule, les emblêmes qu'ils ont voulu défigner pat cet assemblage sont si forcés, si peu intelligibles, qu'on a cru devoir les supprimer. Un emblème confacré par les anciens, & qui parle davantage aux yeux, c'est un génie conduisant, avec facilité, plusieurs hommes, par des fils qui vont jusqu'à leurs oreilles.

( 66 )

\*\*

.

.







CA Cochun tiliar del

S. Le Teau Soulp.

#### RICHESSE.

FILLE du travail & de l'économie, la Richesse est représentée par une semme superbement vêtue, ornée de bijoux, mais dont le visage n'exprime point la gaieté, parce que la Richesse ne procure point le bonheur. Autour d'elle sont des sacs d'argent, & l'on apperçoit dans le sond du tableau une allée d'arbres qui indique l'opulence; on pourroit encore ajouter auprès de la Richesse une corne d'abondance remplie de pièces d'or.

## MÉDIOCRITÉ.

On peint la Médiocrité fous la figure d'une femme dont les traits annoncent le contentement & la satisfaction; elle est vêtue simplement, & tient une bourse en s'appuyant contre une colonne; sa devise est Medio tutissumus ibis.

### PAUVRETÉ.

Fitte de la paresse & de l'oissveté, d'après la définition des anciens, la Pauvreté est peinte sous la figure d'une semme pâle, maigre, presque nue, ou couveite de lambeaux, & dans l'action de mendier. On peut encore la représenter, sous les mêmes traits, dans un champ moissonné & dans une attitude gémissante, s'occupant à glaner quelques épis.

## MISÈRE.

La Misère est plutôt considérée comme la suite involontaire des sléaux ou des malheurs qu'on éprouve, & la Pauvreré comme celle d'un désaut d'ordre ou de conduite. On peut consulter l'article précédent, pour représenter la Misère d'après la distinction qui vient d'être faite.

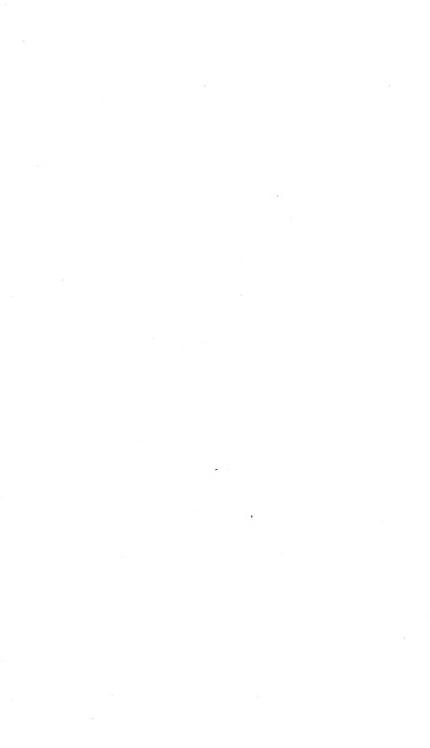




### (69)

# SAGESSE.

Le guide le plus sûr, parmi les ténèbres de l'erreur, les dangers, les accidens de la vie, est la Sazesse. C'est ce qu'expriment la lampe qui brille dans l'obsécurité d'une nuit épaisse, ainsé que le fit qui, dans le labyrinte où elle semble marcher, dirige les pas de la Sazesse. L'à plomb qu'elle tient est l'image de l'heureuse égalité qu'elle sçait garder dans la bonne comme dans la mauvaise fortune. Les livres qu'on voir devant la Sazesse signifient que cette vertu s'acquiert & s'accroît par les connoissances.





#### SAGESSE DIVINE.

On la représente sous l'emblême d'une jeune vierge, ayant un soleil sur la poitrine, & s'élevant au ciel, où l'on apperçoit le St-Esprit, sous la forme d'une colombe: allusson à ces paroles de l'écriture sainte: Sapientiam docet spiritus Dei. Le sceptre & la couronne qu'on voit aux pieds de la Sagesse divine, indiquent le mépris qu'elle sait des vanités mondaines.

#### FOLIE.

Pour ne point répéter des idées trop rebattuer, on a cru pouvoir représenter la Folie par une semme couchée à terre, riant à l'excès, & tenant dans sa main une lune, emblème de la maladie de l'esprit. La marotte, attribut distinctif de la Folie, est auprès d'elle; des papillons voltigent autour de sa rête, & elle montre la Sagesse comme un objet de risée.

(72)

· ·

.

1440





#### SANGUIN.

Les anciens avoient imaginé, comme on l'a observé à l'article Flegmatique, de personnifier les différentes complections du corps humain; mais on observera que le goût a proferit de l'allégorie toutes ces figures insignifiantes; cependant, comme elles font quelquefois employées par les anciens artiftes, on n'a pas cru devoir les exclure de l'iconologie. Le Sanguin est représenté par un jeune homme ayant le visage riant & le teint vermeil. Les instrumens de musique, & autres attributs de la gaieté qu'on voit près de lui, défignent fon goût pour les exercices & les amusemens agréables; de même que le penchant du Sanguin pour les dons de Bacchus & les plaisirs de l'Amour, sont indiqués par une corbeille de raifin, une coupe, & par les colombes de Vénus.

.

..





## SANTÉ.

D'iesse révérée des Grecs & des Romains, qui lui avoient élevé des temples fous le nom d'Hygiée. On peint la Santé sous la figure d'une jeune femme, dont l'embonpoint & le visage frais & vermeil annonce la gaité; elle tient à la main un bâton noueux entouré d'un serpent, symbole qu'on donne à Esculape, & qui doit être regardé comme l'attribut distinctif de la Santé.

#### MALADIE.

Une femme pâle, décharnée, souffrante, couchée dans un lit, d'où elle implore la santé, est l'emblème le plus naturel de la Maladie. Près du lit est la Mort, cachée en partie sous un voile, & tenant une horloge de sable.

#### MORT.

On a, presque toujours, représenté la Morz sous l'aspect hideux d'un squelette, sigure dégoù-

tante, dont l'image révolte dans la peinture, &c que la sculpture ne peut exécuter avec succès; peut-être seroit-il plus exact & sur-tout plus poétique & plus pittoresque de peindre la Mort sous l'emblême d'une jeune semme moissonnée dans son printems; on la représenteroit desséchée par les maladies & les fouffrances; une pâleur livide répandue sur toutes les parries du corps, les traits déformés, la bouche contractie, les narines resserrées, & le relâchement apparent des chairs, annonceroient d'une manière non équivoque la privation du fouffle de vie. On courroit également lui faire tenir la faux du tems & l'horloge de fable qui indique que l'heure fatale est arrivée. C'est aux poètes & aux artistes célèbres à autoriser cette pensée par l'usage. En attendant, on pourrà fe fervir de l'emblême connu du fouçlette armé de la faux & renant le fabliet.

## PARQUES.

Divinités qui présidoient à la vie des hommes. Les fonctions de ces trois faurs, filles de l'Érèbe & de la Nuir, varient souvent dans la mythologie. Le plus fouvent elles font représentées sous la figure de trois vieilles fémmes. Mais le préférerai l'idée ingénieuse dont Mignard a fait usage dans un des tableaux du plafond de St-Cloud, où l'âge varié des Parques indique les principales époques de la vie, la jeunesse, la virilité, la vieillesse. Lachesis, qui tient la quenouille, est plus jeune que Cloton, qui tourne le fuseau, mais Atropos, qui coupe le fil, est toujours peint e sous les traits d'une vieille, dont le caractère farouche exprime l'emploi. On fait que pour caractériser une heureuse destinée, les Parques doivent iller une trame de laine blanche, ou d'or & de foie, & que pour annoncer une vie malheureuse, la trame doir être de laine noire.







### SCIENCE.

On décore du nom de Science la réunion des connoissances acquises par l'étude & sondées sur l'évidence. C'est pourquoi l'on a représenté la Science sous les traits d'une semme d'un maintient grave, placée sur le recueil des connoissances humaines (l'Encyclopédie), dans lequel leurs enchaînemens & leurs rapports sont en même-tems développés. Comme la Science ne s'acquiert que par l'étude, on a mis auprès d'eile l'oiseau de Minerve. Le tems ne peut rien sur elle, c'est ce qu'indique la guirlande de laurier, dont l'arbre est toujours verd. Autour de la Science sont réunis les différens objets de ses études.

ŧ

SCULPTURE.





### SCULPTURE.

LA draperie légère dont cette figure est couverte, exprime l'aisance qu'elle doit avoir dans ses travaux. Le buste, dont la Sculpture est occupée, annonce que cet art est particulièrement destiné à perpétuer la mémoire des grands hommes, & sur-tout des bienfaiteurs de l'humanité. Les bas-reliefs, les rondes-bosses, & principalement le torse antique qu'on remarque autour de la Sculpture, sont les objets qui pouvoient le mieux caractériser les études relatives à cet art.

( 82 )

Tall





(83)

#### SECRET.

On a cru pouvoir représenter le Secres par une femme d'un maintien grave, qui pose un cachet sur ses lèvres, tandis que portant la main gauche fur fon cœur, elle annouce que c'est là qu'elle renferme ce qui lui est confit. Près de la figure qui représente le Secret on voit celle d'Harpocrate, dieu du silence, tels que les Egyptiens le représentoient, un doigt sur sa bouche & tenant un cadenat de l'autre main Chez les anciens le Secret étoit caractérisé par un Sphinx : Auguste avoit fait gravet cette figure sur son cachet; c'est pourquoi le Sphinx est ici représenté sur le devant du tableau, dont le fond est occupé par les pyramide d'Egypte : allusion aux peoples chez lesquels la science des hiéroglyphes & des emblêmes a pris naissance.

(84)

1





H. Gravelot inv.

N. de Lauray Sculp

## SEPTEMBRE.

Son nom défigne qu'il étoit le septième de l'année martiale, ce qui a subsifié jusqu'à l'édit de Charles IX, en 1564. On peint ce mois fous la figure d'un jeune homme, le visage riant, vêtu de pourpre, tenant d'une main le figne de la balance, & de l'autre la corne d'Amanihée remplie de pêches & autres fruits qui muriffent dans ce mois ; il est habillé de pourpre , emblème de la liqueur produite par le raissa. Le figne de la balance est donné au mois de Septembre, parce qu'alors l'équinoxe d'automne ramène l'égal partage des heures entre le jour & la nuit. La couronne de pampres, ainsi que la guirlande qui entoure le signe, l'enfant qu'on voit fouler la vendange, la treille qui orne le fond du tableau, tout y caractérise la principale richesse de ce mois.





## SILENCE.

Les Romains adoroient deux déeffes fous le nom du Silence, & les Grecs en avoient fait un dieu fous le nom d'Harpocrate. Parmi les divers attributs donnés au Silence, le plus intelligible & celui qui le caractérife le mieux, est un homme portant le doigt sur la bouche, couverte d'un bandeau; pour accessoire ou a cru devoir conserver l'emblème connu de l'oye, tenant une pierre dans son bec.

# BRUIT.

La plupart des iconologiftes, en parlant de cette figure, n'ont rien dit de fatisfaisant. L'embléme le plus clair pour représenter le Bruit est celui d'un homme dans l'action de courir, frappant des cymbales, entouré de tambours, de trompettes & de cors, qu'accompagne un coup de tonnerre.





(10)

C. C. in deat of

# SIMPLICITĖ.

L'emblême de la Simplicité est une jeune fille, vêtue de blanc & tenant une colombe; l'ingénuité qu'on remarque dans ses traits & dans son attitude, achève de la caractériser.

#### RUSE.

On peut représenter la Ruse par une semme laide, tenant un beau masque, & cachant un renard sous ses vêtemens; on sçait que le renard est le symbole de la Ruse & de la sourberie.





# SINCÉRITÉ.

Tous les iconologiftes s'accordent à repréfenter la Sincérité par une jeune femme vêtue de blane, & dont les traits annoncent la candeur; elle tient un cœur sur la main & une colombe sur son sein.

# TROMPERIE.

Une femme ayant les traits du visage agréables, mais dont les jambes sont terminées en queues de serpent, tel est l'emblème sous lequel les anciens représentoient la Tromperie. On lui fait tenir de la main droite un bouquet, sous les sleurs duquel est caché une couleuvre, & de la main gauche un vase, d'où s'écoule de l'eau, tandis qu'elle en cache un autre rempli de seu. Ces divers attributs achèvent de caractériser la Tromperie & la Fraude.

( 92. )

49

1.0





# SOBRIÉTÉ.

Pour peindre la Sobriété sous un emblème qui ne soit point équivoque, on peut représenter une jeune semme assis devant une table, tenant d'une main un mors de bride, symbole de la raison, & de l'autre repoussant plusieurs mets, ainsi que des vases de liqueurs; un petit plat & un petit flacon de vin sont auprès d'elle, la Sobriété ayant pout devise: utor non abutor: j'en use, mais je n'en abuse pas.

## YVROGNERIE.

Vice honteux, opposé à la Sobriété. L'Yvrognerie sera caractérisé par une semme d'un âge un peu avancé, le teint très-animé, remplie d'embonpoint & tenant un grand vase rempli de vin; elle rit, chante, & parait mal assurée dans sa démarche.



# SOCIÉTÉ.

Réunion des familles, mère des nations, la Société joint aux avantages qu'elle procure, celui de la sûreté & de la tranquillité publique; c'est pourquoi on la représente par une semme teuant d'une main la grenade, symbole de l'union, & s'appuyant de l'autre sur le livre des loix. L'ensant qui paroît faire de vains essorts pour rompre un faisceau, exprime la force de l'union. C'est cette sorce, doublement désignée par le bouclier & l'épée, qui assure la paix & l'abondance, dont on voit les symboles grouppés aurrès de la Société.

# HOSPITALITÉ.

Vertu fociale révérée des anciens fous l'emblême de Jupiter hospitalier. Les nations policées, chez lesquelles les lumières & le commerce ont étendus & resservés les liens de la société, offrent aujourd'hui des hospices pour l'indigence, & des asyles multipliés pour

la commodité des voyageurs; mais chez les peuples qui ont peu de relations entre eux, l'Hospitalité s'exerce encore, avec l'empresse= ment qu'exige cette vertu. Les iconologifies la représentent sous la figure d'une semme faisant accueil à un pellerin, & tenant une corne d'abondance, d'où s'échappent des fruits, qu'un enfant s'empreise de ramaiser. Je préférerois de peindre l'Hospitalité sous l'emblême d'une jeune femme, dont les vêtemens retroufsés donnent plus d'activité à ses actions; son vifage annonce la douceur & l'attendrissement, elle tend les bras à un voyageur qui paroît accablé de fatigue, & auprès d'elle est un pélican, symbole de la bienfaisance & de Phumanité.





Cechne

### SOMMEIL.

Fits de la nuit & frère de la mort, dont il est l'image, le Souvaeil est représenté par les iconologistes, sous la figure d'un jeune homme endormi, tenant une corne d'abondance d'où s'échappent, au milieu d'une vapeur légère, des figures bizares, allusion aux songes; quelquesois assis sur un trône d'ébène, la tête couronaée de pavots. Les poutes peignent le dieu du Sommeil sous l'emblème d'un vieillard, avec les mêmes attributs; c'est en adoptant cette idée qu'.n a cru devoir représenter le Sommeil, prosondément endormi sur un lit jonché de pavots, sans trône, mais avec des ailes, parce qu'il préside aux songes.

# MORPHÉE.

Ministre du fommeil, & le premier des fonges auxquels il commande, Morphée, d'après Ovide, est celui qui possède le mieux l'art d'imiter le maintien, les traits & le Tome IV.

fon de la voix de ceux qu'il veut offrir à l'imagination pendant le semmeil. On représente Morphée sous la figure d'un jeune homme, actif, inquiet, tenant, un bouquet de pavots, & ayant des ailes de papillon, symbole de sou inconstance & de sa légéreté. C'est en général sous cet emblême que les Songes doivent toujours être représentés.

#### AURORE.

Non comme amante de Céphale, mais comme divinité qui préside à la naissance du jour, on représente l'Aurore avec des ailes déployées & une étoile sur la tête; son tein est riant & vermeil; d'une main elle tient un flambeau, & de l'autre répand des roses, allusion à la rosée bienfaisante qui raffraîchit la nature & vivisse les plantes au lever de l'Aurore.

## MATIN.

On le représente par un jeune homme ailé, planant dans les airs, & ayant une étoile sur la tête; il verie d'un vale des gouttes d'eau, fymbole de la rosée, & près de lui voltige une hirondelle.

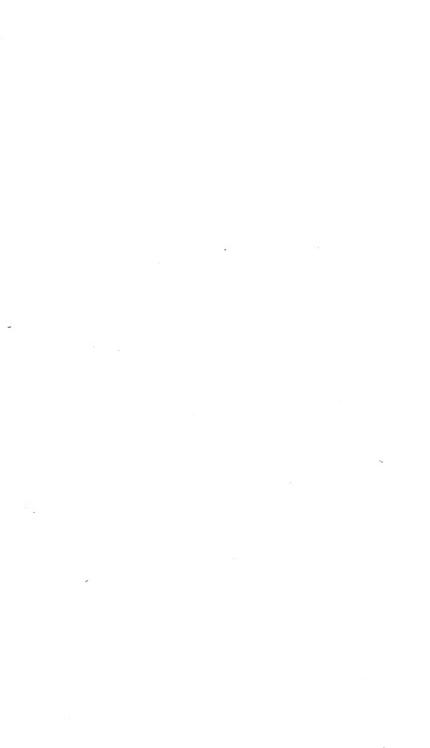
#### SOIR.

On le peint (galement fous la figure d'un jeune homme, mais ayant des atles noires, tenant une chauve fouris, & fuyant fous les ailes de la nuit.

#### NUIT.

Déesse des ténèbres & du repos, la Nuie est représentée par une semme ayant des ailes de chauve souris, couverte d'un voile, & déployant un vaste manteau noir semé d'étoiles. Lorsqu'on lui donne un char, il est traîné par deux chevaux noirs ou deux hiboux.

( 100 )





# SURETÉ.

En faisant un choix des divers emblêmes donnés à la Sûreré, l'on a préséré celui qui a été consacré par une médaille antique de Macrin; c'est une semme qui dort appuyée sur une colonne, & qui tient une pique de la main droite.

# PÉRIL.

On doit le représenter par un jeune homme appuyé sur un soible roseau, marchant sur le bord d'un précipice, au bas duquel coule un torrent; un serpent caché sous l'herbe s'élance pour le mordre. L'on pourroit ajouter au si le tonnerre, l'éclair & la soudre dirigés sur le Péril qui le montreroient menacé de toutes parts.

#### DANGER.

LE Danger diffère du péril, en ce que le premier est moins apparent que le second;

c'est pourquoi on ne doit pas représenter le Danger un bandeau sur les yeux, mais le pladre marchant avec sécurité sur un pont qui sécroule, on près d'une maison qui manue de l'écraser par sa chûte.

## FAVEUR.

Fires de la Forence & au îl inconstante qu'elle, la abreur éphouve les mêmes inquiétudes & redoute les mêmes dangers. Les Romains Pout représenté sous l'embleme d'un jeune homme, parce qu'en latin son nom Favor est masculin. Je présser is de pelalise la Favear sous les traits d'une jeune semme, ayant les ailes déployées, un l'andeau sur les yeux & le pied posé sur une rome, ainsi que la Fortane, dont elle sait les traces. Le bendeau qu'en donne à la Favear signisse qu'elle rale provie se sur la distante, qu'en vois sant sant qu'elle n'écoute que la distante, qu'en vois sant sant de le sur le malente se soités; les vier le suite de loin & malente se suite dans le clience.



# TEMPÉRANCE.

Les fymboles les plus intelligibles de la Tempérance nous ont parus devoir être exprimés par une femme vêtue simplement, tenant d'une main un mors de bride, & de l'autre le pendule d'un horloge. On peut donner, d'après la plupart des iconologisses, un éléphant pour symbole à la Tempérance, à cause de la sobriété qu'on attribue à cet animal.

# INTEMPÉRANCE.

On représente l'Intempérance par une semme avide, qui se jette sur des viandes, des vins, des pièces d'or, ensin tout ce qui peut inspirer des destits immodérés.

# AMBITION.

On ne parle point ici de cette Ambition louable, fille de l'émulation, qui fait naître le desir de se distinguer dans la carrière des talens & du génie, mais cette ardeur infa-

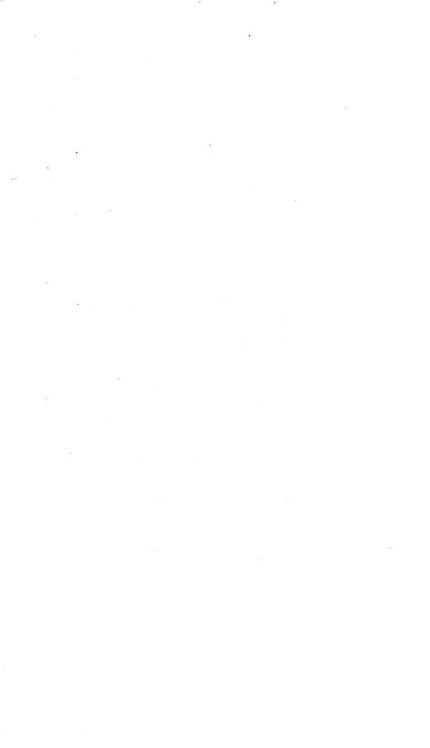
tiable des honneurs & des dignités; fous ce rapport l'Ambition est eu moral ce que l'intempérar ce est au physique. On la représente sous la figure d'ene semme coëstée de plumes de paon; les pieds nuds désignent les fatigues qu'elle é rouve; les ailes qu'on lui donne sont le symbole des esserts qu'elle sait pour v'élever saus cesse, & sont encore allusion à nelles d'Icare, dont elles rappellent la témérité & la châte surelle. Derrière l'Ambition on apperçoit une mer agitée, emblème de l'insontiance des sayeurs de la Fortune.





# TERPSICHORE.

Muss de la danse & de la gaieté. On la représente sous les traits d'une jeune nymphe, vive, enjouée, couronnée de Isuls, & dans une attitude qui exprime la légéreté de ses monvemens. Le tambour de basque, le houtbons, anni que les danses légères qu'on apperçoit dons le soud du tableau, achèvent de caractériser Tai phonore.

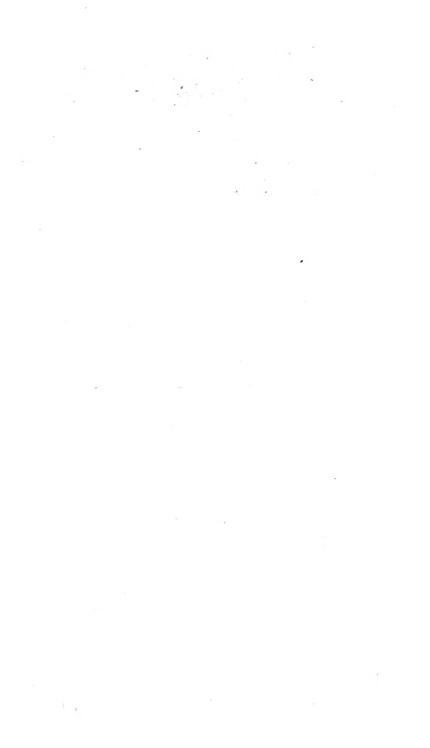




#### TERRE.

On représente la Terre sous les traits d'une femme couronnée de tours, elle tient une corne d'abondance chargée de fruits, fymbole de sa fertilité. La Terre est affise sur un globe, allusion à sa forme sphérique; la couronne qu'elle porte est l'emblême des villes qui couvrent la terre; c'est celle qu'on donnoit à Cybèle, qui, dans la mythologie, est prise elle-même pour la Terre. Quelques iconologiftes la représentent avec une prodigieuse quantité de mammelles, emblême connu de sa fécondité; mais on a préséré de donner à la Terre les animaux qui ont des rapports plus marqués avec elle, tels que le bœuf, le mouton, &cc. Le lion ne doit point être omis, on sait qu'il étoit consacté à Cybèle.

( le8 )





H. Gravelet del.

Y. D. Launay Scule 1-08.

#### THALIE.

Muse de la comédie; elle est représentée sous la figure d'une jeune fille, le visage riant, couronnée de lierre, tenant un masque & chaussée de brodequins. La marotte qu'on voit près d'elle annonce que la gaieté & la plaisanterie doivent caractériser les productions de cette muse. Aux pieds de Thalie on voit les noms des auteurs comiques les plus célèbres, écrits sur leurs ouvrages. Le masque & les brodequins sont les attributs de Thalie, parce que les anciens en faisoient usage sur leurs théâtres. L'Épisode qui termine le sond du rableau rappelle l'origine de la comédie.





## THÉOLOGIE.

Science qui a pour objet la connoissance de dieu & la contemplation des mystères révélés. Pour y parvenir, la Théologie quitte la terre, & ne cherche la lumière qui doit l'éclairet que dans un rayon de la gloire céleste masqué par des nuages ; la Théologie les écarte, & contemple avec transsport le triangle, symbole de la trinité : la croix placée au milieu, désigue le mystère de la rédemption. Sur la ceinture de la Théologie est une plaque d'or, où est écrit Theos, pour marquer qu'elle ne s'occupe que de la divinité. Un ange tenant un rouleau, sur lequel est écrit Evangelium, achève de caractériser la Théologie.

#### SCHISME.

Parsone toujours le Schissne est produit par les dispates théologiques & occasionne des guerres de religion, les plus affreuses de toutes; c'est pour cela qu'on peint le Schisme sous Pemblème d'un jeune homme surieux, l'œil ardent de colère, tenant d'une main les serpens de la discorde, & de l'autre une torche enslammée qu'il secoue sur son passage.

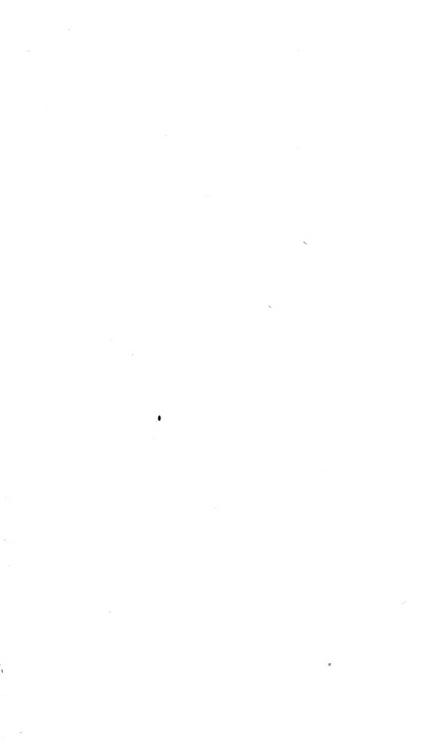


## THÉORIE.

Dans les sciences comme dans les arts, la connoissance des principes est due à la Théorte; c'est en partant des notions les plus simples, & s'élevant, comme par degrés, qu'on parvient à l'intelligence de l'objet d'étude qu'on 2 choifi. D'après ce principe, on a reprétenté la Théorie par une femme qui monte le marches d'un escalier; elle tient une horloge de fable, pour défigner le tems qu'exige l'acquisition des connoissances. L'homme parvient à mesurer l'immensité par le secours de la Théorie, c'est pourquoi les iconologistes représentent toujours la Théorie avec un compas fur la tête. Les livres qu'elle porte, ainsi que les personnages qui, dans l'éloignement, paroiffent converfer ensemble, expriment l'avantage qui réfulte du commerce des sçavans & de la lecture de leurs ouvrages.

## CONSCIENCE.

LA Conscience est à la morale ce que la théorie est aux arts, le principe & la base; aucun mortel ne peut étousser la voix secrete de ce juge impartial & sévère, qui ne cesse de se juge impartial & sévère, qui ne cesse de se juge impartial & sévère, qui ne cesse de se juge impartial & sévère, qui ne cesse sous l'emblème d'une semme austère, qui regatde attentivement un cœur placé sur sa main; sa robe blanche est servée par une ceinture d'or, sur laquelle on lit ces deux mots: Cirita Siviesis, la voix ou le cri de la Conscience. La route qu'elle tient est semée de ronces & d'épines d'un côté, & de l'autre jonchée de sleurs: allusion aux plaisirs, aux douceurs, ainsi qu'aux peines & aux chagrins dont la vie est toujours accompagnée.





De Longueil deuly.

#### TOUCHER.

Le plus universel de tous les sens, le moin fujet à l'erreur, & celui auquel se rapportes zous les autres, est le Toucher. C'est par lui que les qualités fensibles des substances se communiquent à l'entendement, telles que le froid, le chaud, le sec, l'humide, la mollesse, la dureté, la pesanteur ou la légèreté des corps, & le fentiment des objets doux, rudes ou piquans. Quoique la fenfation du Toucher s'étende à tout le corps, c'est à la main que l'office en est particulièrement attribué; ce qui a fait adopter à quelques iconologiftes le singe pour l'emblême de ce sens. On le représente par une jeune femme, tenant la plante nommée sensitive, qui, dès qu'on la touche, ferme ses feuilles & paroît se replier sur elle-même. Différens animaux accompagnent la figure du Toucher, tels que le limaçon & le finge; on

peut y ajouter encore l'hermine & le hérisson, ces deux derniers produisant les deux extrêmes 21 sens du Toucher.





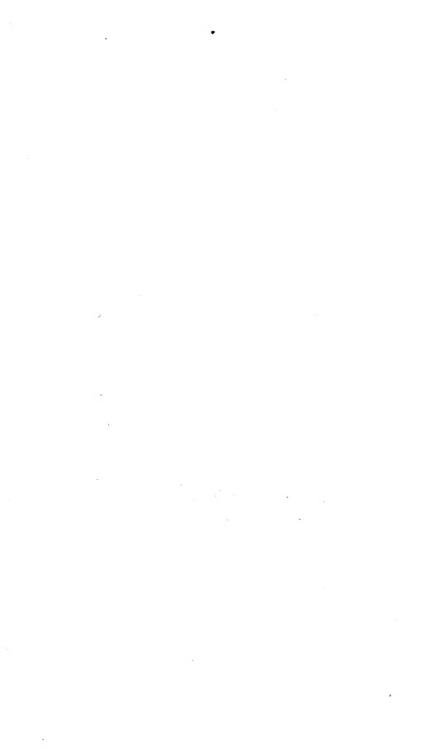
H. Gravelet or.

P.L. Prevo.et. Pe.

#### URANIE.

Le nom de cette muse, tiré du grec Ouparos, annonce qu'elle préside à l'astronomie. Dans les peintures antiques, trouvées en 1755 au piet du Vésuve, Uranie est représentée tenant d'une main une baguette avec laquelle elle démontre ce qui est tracé sur un globe céleste, qu'elle tient de l'aurre main; mais on a préséré de représenter cette muse avec les attributs que l'usage a consacré; une couronne d'étoiles sur la têle, vêtue d'une robe couleur d'azur, & soutenant le globe céleste qu'elle mesure avec un compas. Dans le sond du tableau l'on apperçoit un bâtiment destiné aux observations astronomiques.

( 318 )





# VÉRITÉ.

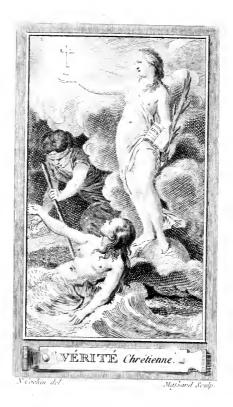
CETTE vertu céleste se représente nue, parce qu'elle n'a besoin d'aucun ornement. La clarté qui lui est propre peut se comparer à celle du soleil, qu'on lui donne pour emblème, & sa force à celle de la palme qu'on peut plier mais qui se relève d'elle même. La Vérité écarte les nuages qui l'environnent & s'élève au dessus de la terre, qui est trop souvent le séjour de l'erreur.

#### FABLE.

Fille du Sommeil & de la Nuit, la Fable est une siction ingénieuse qui renferme une leçon utile; c'est pourquoi dans la mythologie l'on seint qu'elle épousa le mensonge: non ce vice dangereux qui trahit la vérité, mais le riant apologue. On peut représenter la Fable sous la figure d'une jeune semme, richement vêtue, coëssé de plumes de paon

& le visage couvert d'un masque; on pourroit encore lui couvrir la tête du voile de l'allégorie, & lui faire tenir un masque.

45	



# VÉRITÉ CHRÉTIENNE.

Les iconologistes n'ont point parlé de cette figure allégorique, mais on a cru pouvoir représenter la Vérité chrétienne par une femme ten ant à la main le livre de l'évangile avec une palme; la palme est celle du martvre, attribut consacré aux sidèles qui sont morts pour la désense de la religion, dont les vérités sont contenues dans l'évangile. La Vérité chrétienne sonle aux pieds le globe du monde, & porte avec confiance ses regards sur une croix rayonnante qui dissipe les nuages sous lesquels se cache l'Erreur, qu'on apperçoit dans l'obscurité.

#### AME.

Une des vérités les plus consolantes de la religion chrétienne est l'immortalité de l'Ine, dogme qui n'a point cependant été méconnu de l'antiquité. On sait que les grees repréfentoient l'Ame sous le symbole de Psyché,

mot qui dans leut langue signifie le principe de la vie; ils donnoient à cette figure des ailes de papillon. La fable intéressante de Psyché, sans cesse en proie aux disgraces, aux malheurs, aux tourmens qui la poursuivent, fait allusion aux passions qui nous tyrannisent, & est une des plus ingénieuses fictions de la mythologie. Souvent pour désigner l'Ame, les anciens se bornoient à représenter un papillon; fur plusieurs monumens antiques on remarque cet insecte léger sortant de la bouche d'un mourant. Les artistes modernes peignent l'Ame sous l'emblême d'une jeune personne, sans autre vêtement qu'un long voile transparent qui l'enveloppe toute entière, pour indiquer la substance invisible de l'Ame; on lui donne de longues ailes, mais qui ne se déploient qu'au moment de sa séparation d'avec le corps. Lorsqu'on veut représenter l'Ame heureuse, prête à jouir de la félicité éternelle, alors dégagée du voile qui la couvroit, elle joint les mains, ou étend les bras vers

le ciel qu'elle contemple, & s'élance avec rapidité dans le féjour de la gloire.

#### MORALE.

Les mœurs sont aux loix ce que la conscience est à la religion; elles en forment le complément & pourroient seules y suppléer. C'est la Morale qui dicte aux hommes de toutes les religions, dans tous les tems & dans tous les climats: fais à autrui ce que tu voudrois qu'il te fit. On représente la Morale sous les traits d'une femme austère, tenant, d'une main, un mors de bride & de l'autre une règle, pour exprimer que la Morale doit toujours guider notre conduite & mettre un frein à nos passions. On peut ajouter auprès de cette figure l'oiseau de Minerve, symbole de la prudence, & des rouleaux sur letquels on lira les noms de Platon, Sénèque & autres philosophes qui ont écrit sur la Morale.

#### ERREUR.

On défigne l'Erreur par une femme jeune, qui a les yeux bandés & marche dans les ténèbres, appuyée fur un bâton. Ces divers fymboles n'ont pas besoin d'explication; on observera seulement que le bâton, sur lequel s'appuie l'Erreur, signifie qu'on ne doit pas toujours s'en rapporter au témoignage de ses sens.

#### FAUSSETÉ.

CARACTÈRE qui consiste à seindre des sentimens qu'on n'a pas. Plusieurs iconologistes donnent un masque ou un filet à la Fausset; mais la sirène nous a paru le symbole le plus expressis.

#### MENSONGE.

On peut représenter le Mensonge par un jeune homme renant un masque & foulant aux pieds le miroir de la vérité.

## POLITIQUE.

Partie de la morale, art de gouverner les états, de faire respecter les loix, les propriétés, de protéger les meurs, encourager les talens, récompenser les vertus La sage Politique consiste moins à faire des conquêtes qu'à readre les peuples heureux; fous ce rapport on la repréfente sous les traits d'une belle femme, dont la contenance est noble & assurée; elle s'appuie sur un gouvernul, qu'on voit entouré des symboles de la sagesse, de la force & de la prudence; pose une main sur l'autel de la patrie, & de l'autre écarte les emblêmes des vices qui s'opposent à la félicité publique, indiquée par la corne d'abondance. Derrière l'autel est une pyramide où sont suspendus les portraits des bienfaiteurs de l'humanité.

Lorsque la Politique est prise en mauvaise part, on la peint sous l'emblême d'une semme voilée, couverte d'un long manteau, sous lequel on apperçoit les attributs de la fausseté, de la dissimulation, de la persidie, tandis qu'elle affecte de montrer ceux de la sincérité, de la franchise de la bonne soi, placés sur un nuage. Auprès de cette Politique assucieuse sont des silets, des pièges cachés sous des seurs, avec des rouleaux sur lesquels on lir le nom de Machiavel, & cette devise connue qui nescit dissimulare, nescit regnare. On ne doit point oublier de faire marcher la fausse Politique dans l'ombre, ou dans un sentier tortueux.

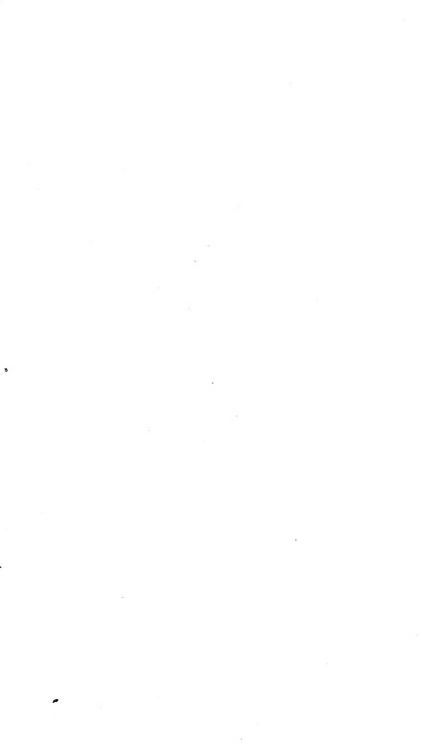
# ÉGALITÉ.

Aux yeux de la religion & de la loi tous les hommes font égaux, telle est la base de l'Égalité morale; mais en politique l'Égalité sociale est une chimère, parce que la nature, prodigue envers les uns, avare envers les autres, fait sans cesse disparoître cette Égalité, qui n'existe réellement qu'à deux époques, à la paissance de l'homme & à sa mort. Les anciens

iconologistes représentent l'Égalité sous l'emblème d'une jeune semme vêtue avec autant de modestie que de simplicité, tenant d'une main des balances en équilibre, & de l'autre un nid d'hirondelle. Aux balances, qui peuvent faire équivoque avec celle de Thémis les artistes modernes substituent le niveau, symbole plus expressif & qui caractérise mieux VÉgalité.

( 128 )

VIGILANCE.





#### VIGILANCE.

L'EMBLÊME de la Vigilance est une semme, dans l'attitude de marcher, tenant sous le bras un livre, & de la main droite une lampe allumée. Le coq est son attribut particulier; les iconologistes y joignent l'oye, comme symbole de la Vigilance, parce que ce sont les oyes qui, par leurs cris, sauvèrent le Capitole.

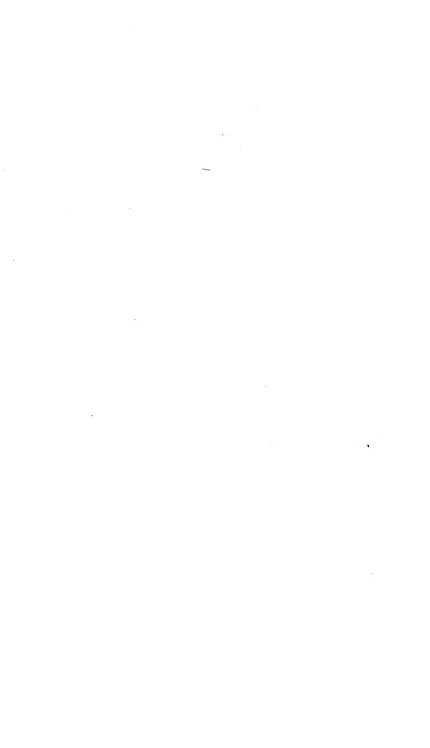
#### COMMERCE.

LA vigilance est l'ame du Commerce, c'est pourquoi les anciens le désignent sous l'emblème de Mercure, tenant une bourse: peut-ètre à cause des ailes que cette divinité porte aux talons & sur son pétase. Pour désigner plus clairement le Commerce on peut ajouter auprès de Mercure des ballots de marchandises, un ancre, une boussole, & dans le fond une mer avec des vaisseaux à la voile.

Tome IV.

#### VIGILANCE DANS LE PÉRIL.

On la représente par une semme armée d'une lance, le casque en tête & revêtue d'une cuirasse; attentive au moindre bruit, elle marche en silence dans les ténèbres à la lueur d'un flambeau, tandis que l'Insouciance coupable s'endort sur le bord du précipice. Les iconologistes donnent pour attribut à la Vigia lance dans le péril une grue qui, dans une de ses pattes, tient une pierre, parce que, dit-on, lorsque les grues dorment, il y en a toujours une dans cette position, & si elle ne peut résister au sommeil, la pierre qu'elle laisse tomber la réveille & avertit les autres.





#### VUE.

C'est aux sens que nous devons nos idées, c'est par eux que nous acquérons des connoissances; cela est démontré par la privation d'un sens qui entraîne ce'le des perceptions qui lui appartiennent; un aveugle-né ne pourroit avoir aucune notion des couleurs. La Vue, le premier des sens, se représente par un jeune homme qui d'une main tient un miroir, & de l'autre un aigle dans l'action de fixer le foleil. Le miroir est le symbole qui convient le mieux à l'organe de la Vue, parce que l'œil est une espèce de miroir où les objets extérieurs viennent se réstéchir. L'aigle, distingué entre les animaux par la faculté qu'ont ses regards de soutenir l'éclat du soleil, signifie que c'est par ce sens que nous pouvons connoître & admirer les merveilles de la nature, aussi variées que le sont les différentes couleurs dont l'arc-en ciel se peint à nos yeux. L'art

qui fait aider à ce sens selon nos besoins, est exprimé par le télescope duquel un enfant paroît s'occuper. Enfin il étoit naturel que le soleil parût dans ce tableau, parce que sans sa lumière la Vue seroit un sens inutile & superssu.

On a cru devoir substituer un aigle à l'épervier, que les Egyptiens prenoient pour le symbole du sens de la Vue. On pourroit encore, au lieu d'un jeune homme, employer l'emblème d'une jeune semme, avec les mêmes attributs qu'on vient d'indiquer, pour représenter le sens de la Vue.



#### ZÈLE.

VERTU qui donne le courage & l'activité nécessaire pour se distinguer dans la carrière qu'on a choisie, ou pour remplir ses devoirs envers la religion & l'humanité; fous le premier rapport on peut confulter l'article Émulation. Si l'on confidère le Zèle relativement aux droits à remplir envers l'humanité. on le trouvera peint sous les emblêmes de la bienfaisance & de l'hospitalité; mais lorsqu'on envisage le Zèle sous le rapport de la religion, on le représente ordinaire. ment sous la figure d'un vieillard austère, revêtu d'une étole, tenant d'une main une lampe allumée & de l'autre une discipline, symboles du véritable Zèle, qui doit ètre autant éclairé que sévère.

#### SUPERSTITION.

CE vice n'est pas seulement relatif aux erreurs populaires qui déshonorent la religion, mais encore à toutes les croyances ridicules que l'expérience & la raison désavouent; c'est pourquoi les iconologistes représentent la Superstituon sous l'emblème d'une vieille semme ayant une chouette sur sa tête & un corbeau sur ses genoux, animaux que les superstitieux croyent être de mauvais présage. Le lièvre, symbole de la crainte, pourroit encore être donné à la Superstition, parce qu'il l'accompagne toujours, mais on a préséré de lui faire tenir un tableau où sont tracés des étoiles, parce que les superstitieux croyent les influences des astres dangereuses o savorables. Le vol des oiseaux & les poulets sacrés, qui étoient consultés par les augures, achèvent de caractériser la Superstition.

#### FANATISME.

Voltaire a très-bien défini le Fanatifine :

Enfant dénaturé de la religion.

Il est produit par un zèle aveugle, d'autant plus dangereux qu'il croit servir leciel en commettant les crimes les plus atroces. On peut représenter le Fanatisine par un jeune homme en proie à la fureur, les cheveux hérisses, le regard farouche, revêtu d'habits confacrés à la religion, tenant d'une main un poignard & de l'autre un flambeau. Une troupe d'hommes, armés de piques & de torches ardentes, se précipitent sur les pas du Fanatisine, pour répandre le ravage & l'incendie. On pourroit ajouter, dans le sond du tableau, des sourches patibulaires, des bûchers allumés & autres instrumens de supplices, que le Fanatisme emploie pour assouvir ses vengeances.

#### UNION.

AUTANT le fanatisme détruit tous les lieus de la société, autant l'Union cherche à les resserrer par la tolérance. On connoit le trait de Scilurus, roi des Scythes, rapporté par Plutarque; ce prince voulant donner à ses ensans une leçon frappante des avantages de l'Union, essaya de leur saire rompre un

faisceau de baguettes réunies; c'est toujours par cet emblême qu'on représente l'Union, sous la figure d'une jeune semme, qui fait de vains essorts pour briser un faisceau. La grenade est encore donnée pour emblême à l'Union; mais celui du faisceau, que l'inimitable Lasontaine a pris pour le sujet d'une de ses sables, est infiniment plus clair, plus expressis & plus pittoresque.

FINO

Paris, de l'Imprimerie de CLOUSIER, rue de Sorbonne.

# TABLE DES ARTICLES DU QUATRIÈME VOLUME.

$\Lambda_{\star}$	
Adversité,	37
Ambition,	203
Ame,	121
Aurore,	98
Athéifine ,	32
Austérité, voyez Pénitence.	
В.	
Bonheur,	3 5
Eruit,	87
C.	
Calamité,	37
Candeur, voyez Simplicité,	
Châtiment,	54
Comédie, voyez Thalie.	
Conscience,	114
Correction,	53
Crépuscule du maiin, voyez Maiin.	
Grépuscule du soir, voyez Soir.	

## ( 138 )

Cybelle, voyez Terre.	
D.	
Danger,	101
Démence,	ſΙ
Deftin,	49
Destinée, voyez Destin.	
Difformité,	3.4
<b>E.</b>	
Égalité,	126
Erreur,	124
Erreur religieuse, voyez Religion er	ronée.
Euménides, voyez Furies,	
F.	
Fable,	115
Fatalité,	40
Fausseté,	11.
Faveur,	10:
Flore, voyez Printens.	
Folie,	7
Fourbeile, voyez Ruse.	
Fraude, voyez Tromperie.	

62

Furies .

( (39 )	
н.	
Hazard.	4
Hérésie,	5
Hospitalité.	2:
Ι.	
Imbécillité,	1
Impartialité,	1
Impatience,	•
Imperfedion.	1 :
Impiété,	2.1
Impureté,	47
Injure,	61
Insouciance, voyez Figilance	dans le Péril.
Intempérance,	103
L.	
Laideur,	14
Liberté rendue aux Arts, voye	z Proměthée.
м.	
Maladie.	7.0

Mal'reur , voyez Adversité , Calamité.

98

Matin,

Médocrité,

( 140	)
-------	---

Mensonge 5	124
Misère,	68
Morale,	12-3
Morphée,	97
Mort,	75
Mortification, voyez Penitence.	
N.	
Nuit,	99
Paix,	1
Parques,	77
Partialité,	3
Patience,	5
Pauvreté,	63
Péché,	,
Peinture,	7
Pénitence,	<b>9</b> -
Pensée, voyez Penser.	
Penser,	11.
Perfection,	13,
Péril,	101
Perspective,	<b>4</b> 5

## ( 141 )

Perspective aérienne,	ident.
Philosophie,	17
Phylique,	19
Piété,	2. f
Piété filiale,	idem.
Plaisir,	13
Poésie,	25
Politique,	725
Polymnie,	27
Pratique,	29
Préjugé,	17
Prévention,	18
Printems,	3 1
Prométhée,	3 3
Prospérité,	35
Providence,	3 <b>9</b>
Prudence,	43
Prudence chrétienne,	45
Pudeur,	47
Punition	54
Pureté,	47

# ( 142 )

R.	
Raison,	45
Raison chrétienne,	5
Récompense .	5
Réflexion, voyez Penser.	
Religion,	5 1
Religion chrétienne,	idem
Religion erronée,	5.0
Religion judaique,	57
Remords,	61
Renom , (Mauvais)	6 3
Renommée,	59
Renommée, (Bonne)	63
Renommée, (Mauvaise) voyez	Renom.
Repentir,	61
$R$ é $_{\Gamma}$ utarion ,	63
Résignation,	6
Réveil, voyez Aurore.	
Rhétorique,	65
Richesse,	67
Rumeur, voyez Bruit.	
Rufe,	8,

#### ( 143 )

s.

Sacrilége,	1
Sage, se,	6
Sage, je divine,	7
Sanguin,	7
Santé,	7
Schisme,	Z I
Science,	7:
Sculpture,	8
Secret,	8
Securité, voyez Sûretê.	
Septembre,	8
Sitence,	8
Simplicité,	8
Simoir të,	9
Soniéd,	9
Ecriété,	9
Soir,	99
Someil,	97
Songes, voyez Morphie.	
Sorz,	40
Sûrerê,	101

## ( 144 )

т.	
Temérité,	43
Tempérance,	103
Terpsicore,	109
Terre,	107
Thalie,	Log
Théologie,	111
Théorie,	111
Toucher,	II
Tromperie, U.	91
Union,	135
Uranie, V.	117
Verite,	119
Vérité chrétienne,	121
Vertu,	3 6
Versu chrésienne, voyez Raison chrésienne.	
Vigilance;	129
Vigilance dans le péril,	130
Vue,	131
Yvrognerie,	93
Z.	
Zèle.	111

# (147)

# TABLE GÉNÉRALE.

#### A.

ABONDANCE,	Tome I	page	3
A'stinence,		I	s
Adversité,		IV	37
A) jabilité,		I	7
Affection		I	9
Affliction,		ĭ	18
Afrique,		1	11
Agilité,		I	13
Agriculture,		1	13
Air,		I	15
Allégorie, voyez le Discou	irs prélimi	naire.	
Allégresse,		I	17
Allégresse publique,		ic	lem•
Ambition,		IV	103
. Ame,		IV	121
Aménité, voyez Assabilité.			
Amérique ,		I	2.8
Amitié,		I	23
Amitié passagère,		II	47
Tome IV.		K	

## ( 146 )

Amour,	11	82
Amour de la Patrie,	H	8;
Amour du prochain, voyez Charité.		
Anarchie,	H	77
Ange,	II	6 I
Antipathie,	I	81
Août,	Į,	25
Apollon,	I	27
Aquilon, voyez Vents.		
Architecture,	I	29
Aristocratie,	H	73
Arithmétique,	I	3 <b>X</b>
Arrogance,	I	91
Art,	I	33
Art militaire,	I	35
Arts, (les)	1	34
Assiduité,	III	1 1
Asie,	1	3 <b>7</b>
Astronomie,	1	3 <b>9</b>
Athéifine,	IV	39
Audace,	Ш	3
Aurore,	IV	98

Automne, I 41 Avarice, II 60 Aversion, voyez Antipathie. Avril, I 43  B. Beauré, II 81 Bataille, voyez Vistoire. Eénignité, I 45 Bellone, voyez Genre. Bienfatsance, voyez Bénignité. Blafphéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais. Bonheur, IV 35 Bonté, I 45 Boréc, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	A CLIT DV:	
Avarice, II 60 Aversion, voyez Antipathie.  Avril, I 43  B.  Beauré, II 81  Bataille, voyez Vistoire.  Eénignité, I 45  Bellone, voyez Guerre.  Bienfasfance, voyez Bénignité.  Blafphéme, III 97  Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Austérité, voyez Pénitence.	
Aversion, voyez Antipathie.  Avril, I 45  B.  Beauré, II 81  Bataille, voyez Vistoire.  Bénignité, I 45  Bellone, voyez Guerre.  Bienfatfance, voyez Bénignité.  Blaffhéme, III 97  Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Borée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Automne, I	41
Avril, I 43  B.  Beauré, II 81  Bataille, voyez Vistoire.  Eénignité, I 45  Bellone, voyez Guerre.  Bienfatfance, voyez Bénignité.  Blafphéme, III 97  Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Eorée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Avarice,	60
B.  Beauré, II 81  Bataille, voyez Villoire.  Eénignité, I 45  Bellone, voyez Guerre.  Bienfatfance, voyez Bénignité.  Blafghéme, III 97  Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Eorée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Aversion, voyez Antipathie.	
Beauré, II 8x Bataille, voyez Victoire. Eénignité, I 45 Bellone, voyez Guerre. Bienfatfance, voyez Bénignité. Blaféphéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais. Bonheur, IV 35 Bonté, I 45 Botéc, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Avril,	43
Bataille, voyez Villoire.  Bénignité, I 45  Bellone, voyez Guerre.  Bienfatfance, voyez Bénignité.  Blafghéme, III 97  Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Borée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	В.	
Bénignité, I 45 Bellone, voyez Guerre. Bienfatfance, voyez Bénignité. Blaféhéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais. Bonheur, IV 35 Bonté, i 45 Eorée, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Beauté, Ii	8 <b>r</b>
Bellone, voyez Guerre. Rienfasfance, voyez Bénignité. Blafshéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais. Bonheur, IV 35 Bonté, I 45 Eorée, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Basaille, voyez Victoire.	
Bienfatfance, voyez Bénignité.  Blafphéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35 Bonté, i 45 Boréc, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C.  Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Bénignité, I	45
Blafshéme, III 97 Bon génie, voyez Génie bon & mauvais. Bonheur, IV 35 Bonté, I 45 Borée, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Bellone, voyez Guerre.	
Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.  Bonheur, IV 35  Bonté, I 45  Eorée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Bienfassance, voyez Bénignité.	
Bonheur, IV 35 Bonté, I 45 Boréc, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Blasphême, III	97
Bonté, I 45 Boréc, voyez Vent du nord. Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Bon génie, voyez Génie bon & mauvais.	
Eorée, voyez Vent du nord.  Botanique, I 49  Bruit, IV 87  C.  Calamité, IV 37  Calliope, I 51	Bonheur, IV	3 <b>s</b>
Botanique, I 49 Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Bonté, I	45
Bruit, IV 87 C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Boréc, voyez Vent du nord.	
C. Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Botanique, I	49
Calamité, IV 37 Calliope, I 51	Bruit, IV	87
Calliope, I 51	C.	
• •	Calamité, IV	37
К 2	Calliope,	ŞI
	K z	-

Calomnie,	Ī	63
Candeur, voyez Simplicité.		
Caprice,	I	74
Célérité,	Ī	13
Célibat,	II	103
Célibat religieux,	11	104
Chagrin,	I	17
Charité,	1	55
Chasteté,	I	57
Châtiment,	IV	54
Chérubin voyez Ange.		
Chicane,	H	13
Chirurgie,	I	5,9
Chymie,	I	6 I
Clémence,	I	63
Clio,	I	65
Colère,	1	67
Colérique,	ia	lem.
Comédie, voyez Thalic.		
Compassion,	11	99
Concorde,	I	69
Confiance s.	ī	71

## (149)

Conscience,	īV	114
Constance,	ŀ	75
Contrariété,	ĭ	69
Correction,	IV	53
Courage,	1	75
Crainte,	Ш	20
Crépuscule du matin, voyez Matin,		
Crépuscule du soir, voyez Soir.		
Crime,	Ш	13
Crisique,	$\Pi$	41
Cruauté,	$\Pi$	100
Curiosité,	Ī	85
Cybelle, voyez Terre.		
D,		
Danse,	1	77
Danger,	1V	101
Décembre,	1	79
Découragement 2	H	11
Défiance,	H	7 F
Démence,	IV	٢I
Démocratie,	71	73
Désespoir,	$\mathbf{H}$	17.
K :		

## (150)

Defir,	Ī	8 r
Désobéissance,	111	33
Despotisme,	. 11	75
Leftin,	1V	40
Destinée, voyez Destin.		
Dévotion,	I	83
Dévouement, voyez Amour de la	patrie.	
Difformité ;	IV	14
Discorde,	I	70
Discrétion ,	1	85
Dijette,	11	36
Distraction,	Ш	58
Docilité,	1	87
Doctrine,	I	29
Douceur,	1	91
Douleur,	1	23
Doute .	I	84
Ε.		·
Eau.	11	r
Économie,	II	3
Écriture,	II	5
Éducation,	II	
Latterior s	11	7

Effroi,	Ш	:0
Effronterie, voyez Impudence.		
Égalité,	IV :	126
Éloquence,	П	9
Emblème satyrique, voyez le Discou	urs	
préliminaire.		
Émulation,	H	ıı
Entétement, voyez Obstination.		
Envie,	11	11
Eole, voyez Vents.		
Epigramme, voyez le Discours prés	li-	
minaire.		
Équité,	11	13
Erato,	H	15
Erreur,	IV	124
Erreur religieuse, voyez Religion er	ronie.	
Esculape, voyez Médecine.		
Esclavage,	III	34
Espérance,	11	17
Espérance chrésienne,	H	19
Espoir, voyez Espérance.		
Été,	11	21
K 4		

## ( 25.2 )

Éternité,	II	23
Etourderie, voyez Inattention.		
Étude,	II	27
Euménides, voyez Furies.		
Europe,	11	19
Euterpe,	II	3 I
Expérience,	11	33
F.		
Fable,	IV	119
Famine,	$\Pi$	36
Fanatisme,	${\bf I}{\bf V}$	154
Fatalité,	${\rm IV}$	40
Fausseté,	$I  \mathcal{L}_{\lambda}$	124
Favear,	ΙV	102
Fécondité,	11	35
Fécondité de la Terre, voyez Fertilité.		
Félicité,	H	37
Félicité ésernelle,	ici	lem.
Félisité passagère,	H	38
Fermeté, voyez Constance.		
Férocité,	I	91
Fertilité,	IJ	35

## ( 253 9

Feu,	11	3.
Février,	11	4
Fidéliné,	11	4
Fidélité conjugale, voyez Foi conju	igale.	
Finesse,	П	45
Flatterie,	H	47
Flegmatique,	II	42
Flore, voyez Printems,		
Foi,	ΙI	ςı
Foi conjugale,	П	53
Folie,	$\mathbf{I}V$	71
Force,	11	55
Fortune,	11	57
Fourberie, voyez Rufe.		
Fraude, voyez Tromperie,		
Fureur,	1	92
Furies ,	1V	62
G.		
Gaieté, voyez Allégresse.		
Générosité,	H	53
Gênie ,	11	61
Génie ( le bon & le mauvais ).	11	۷,

## (154)

Génies (les),	II	64
Géographie,	H	65
Géométrie,	$\Pi$	67
Gloire,	$\Pi$	69
Gourmandise,	I	5
Goût,	11	71
Gout, (dieu du) voyez Allégorie à la		
mémoire de Cochin,	I	Ã
Gouvernemens,	11	73
Grace,	П	79
Grace divine,	i	dem.
Graces (les),	11	8 1
Grammaire,	H	85
Gratitude,	11	87
Gravité,	11	(89
Gravure en taille-douce 2	H	91
Guerre,	Ħ	93
H.		
Haine,	11	48
Hauteur,	I	2
Hazard,	IV	41
Hérésie,	IV	56

## (155)

Histoire,	H	95
Hiver,	П	97
Honte,	111	68
Hospitalité ,	17	25
Humanice,	П	99
Humilité ,	H	101
Hymen,	П	103
Hypocrisse,	1	84
I,		
Iconologie,	1	I
Idolâtrie,	1	84
Ignorance,	H	7
Imagination,	Ш	¥
Imbécillité,	IV	lí
Immodestie, voyez Impudence.		
Immortalité,	H	2.4
Impartialité,	IV	3
Impatience,	IV	6
Imperfection,	IV	13
Implinostié,	III	3
Impiété.	IV	2.2
Impudence,	111	67

#### (156)

Impureté,	IV-	47
Inattention,	III	58
Incertitude,	Ш	94
Inclination (bonne),	III	5
Inclination (mauvaife) o	id	ım.
Inconstance,	I	74
Indigence,	$\Pi$	7
Ind scrésion,	I	85
Indocilité ,	1	87
Indulgence,	Ш	9
Industrie,	Ш	11
Inertie,	Ш	4
Infortune,	н	38
Ingratitude 3	11	87
Inimitié,	I	,
Iniquité,	П	14
Injure,	IV	61
Injustice,	11	13
Innocence,	Ш	rz
Infouciance, voyez Vigilance dans le	Péril.	
Instinct,	Ш	15
Infurretion	ш	22

T 11.	73.7	
Intelligence;	III	17
Intempérance,	IV	103
Intrépidité ,	III	19
Irréfolution, voyez Incertitude.		
1.		
Jactance,	H	101
Jalousie,	. 1	8 I
Janvier,	III	21
Jeux, voyez Amour.		
Jour, voyez Appollon.		
Joie , voyez Allégresse.		
Jugement,	111	13
Juillet,	Ш	25
Juin,	Ш	17
Justice,	III	2,9
L.		
Lâcheté,	Ш	19
Laideur,	IV	14
Lasciveté,	I	57
Légèreté, voyez Célérité.		
Légèreté d'esprit,	11	8,

## ( 153 )

Lenreur,	I	54
Libéralité,	H	59
Liberté,	Ш	3 1
Liberté acquise par la valeur,	Ш	33
Liberté rendue aux Arts , voyez Promét	hée.	
Libertinage,	П	105
Libre-arbare,	III	35
Licence,	Ш	33
Logique, .	Ш	37
Loi,	Ш	39
Louange,	Ш	41
Loyauté,	H	53
Luxure,	ſ	58
M.		
Magnanimité,	Ш	43
Magnificence,	Ш	45
Mai ,	Ш	47
Maladie,	IV	75
Malheur, voyez Adversité, Calamité.		
Malignite,	I	46
Mars.	III	4.9
Mathématiques,	Ш	ŞI
A		,

( 259 )	
Maiin ,	IV 98
Mauvais Génie, voyez Génie	bon & mauvais.
Méchanceté,	1 46
Méchanique,	III 53
Médecine,	III 55
Médiocrité,	IV 67
Médisance,	I 64
Méditation ,	III 57
Méditation chrétienne,	idem.
Méfiance, voyez Défiance.	
Mélancolie,	III 59
Mélancolique,	idem.
Melpomène,	III 61
Mémoire,	III 63
Mensonge,	IV 124
Métaphysique ,	III 65
Midi, voyez Vents.	
Misère,	1V 68
Modestie,	III 67
Monarchie,	II 75
Monarchie universelle,	II 76
Morale,	IV 123

# ( 160 )

Morphée,	IV	97
Mort,	IV	75
Mortification, voyez Pénitence.		
Muses,	III	69
Musique,	Ш	71
Mythologie,	III	73
N.		
Nature,	III	75
Navigation,	111	77
Nécessité,	111	3 6
Négligence .	Ш	1 2
Noblesse,	Ш	31
Nord, voyez Vents.		
Novembre,	III	83
Nuit,	IV	99
0.		
Obéissance,	III	85
Obéissance aveugle,	idem.	
Obéissance chrésienne,	idem.	
Obéissance volontaire,	III	86
Obstination,	111	93
Occasion,	Ш	87
	Octo	bre.

## ( 161 )

Odobre,	111	89
Occident, voyez Vents.		
Odorat,	III	91
Offense,	I	10
Oisivete, voyez Paresse.		
Olyagarchie, voyez Aristocrasie.		
Opinion,	111	93
Optique,	111	95
Oraifon,	111	97
Orgueil,	1	7
Orient, voyez Vents.		
Ouie,	111	۶9
P.		
Paix,	īV	2
Parcimonie,	111	45
Pardon,	I	63
Paganisme, voyez Mythologie.		
Paresse.	ī	14
Parna Je,	111	69
Parques,	lV	77
Parcialité ,	IV	3
Patience,	IV	5
Tome IV	Ţ	

Pauvteté,	IV 68
Péché,	IV 9
Peinture,	IV 7
Pénitence,	IV 🦻
Pensce, voyez Penser.	
Penser,	IV 11
Perfession,	IV 13
Perfidie,	III 14
Péril,	IV 101
Perseverance,	I 73
Perspective ,	IV 15
Perspective aerienne,	idem.
Peur,	I 76
Philosophie,	IV 17
P'nysique,	IV 19
Piété,	IV 21
Piété filiale,	idem.
Plaisir,	IV 23
Poésie,	IV 25
Poésie héroïque, voyez Calliope.	,
Poésie, voyez Erato.	

# ( 163 )

Politique,	IV	125
Polymnie,	IV	27
Pratique,	IV	19
Prédestination,	Ш	35
Préjugé,	$\overline{W}$	17
Prévention,	IV	1 <b>S</b>
Prévoyance,	II	3 \$
Prière,	ш	97
Prières, voyez Prière,		
Printems,	1V	3 I
Prodigalité,	11	3
Profusion,	11	4
Prométhée,	1V	3 3
Prospérité,	IV	35
Providence,	IV	3 <b>9</b>
Prudence,	1V	43
Prudence chrétienne,	IV	45
Pudeur,	IV	47
Punition,	IV	54
Pureté,	1V	47
Pufillanimité,	111	43

## ( 164 )

R.		
Raison,	IA	49
Raison chrétienne,	IV	ςı
Rapidité, voyez Célérité.		
Rébellion ,	111-	86
Récompense,	1V	53
Reconnoissance, voyez Grasitude.		
Réflexion, voyez Penfer.		
Religion,	īV	55
Religion chrétienne,	id	em.
Religion erronée,	IV	16
Religion judaïque,	1 V	17
Religion payenne, voyez Mythologie.		
Remords,	ıV	61
Renom, (Mauvais)	ıv	63
Renommée,	ıv	59
Renommée, (Bonne)	iV	63
Renommée, (Mauvaise) voyez Ren	om.	
Repentir,	1V	<b>6</b> E
Réputation,	1V	63
République, voyez Gouvernement.		
Réfignation ,	IV	6

Réveil, voyez Aurores		
Révolte,	ш	86
Rhétorique,	17	65
Richesse,	17	67
Ris, voyez Amour.		
Rumeur, voyez Bruic.		
Ruse,	ľ	89
<b>\$.</b>		
Sacrilége,	٢V	11
Sagesse,	$\mathbf{IV}$	69
Sagesse divine,	ıv	7 8
Sanguin ,	IV	73
Santé,	IV	79
Satyre,	HI	41
Scélératesse,	X	47
Schifme ,	īV	111
Science,	١٧	79
Scrupule 3	1	85
Sculpture,	īV	81
Secret,	ıv	\$5
Sécurité, voyez Shretés		
Septembre o	īV	8;

Septentrion, voyez Vents.		
Servitude,	III	34
Sévérité,	III	9
Silence,	$\mathbf{IV}$	87
Simplicité,	ΊV	89
Sincérité,	IV	91
Sobriété,	IV	93
Société,	IV	25
Soir,	IV	99
Soleil, voyez Appollon.		
Sommeil,	IV	97
Songes, voyez Morphée.		
Sort,	ıγ	40
Sottife,	Π	45
Soupçon,	I	71
Stérilité,	II	35
Stupidité,	11	45
Superstition,	$\mathbf{IV}$	133
Supplications, voyez Prières.		
Skrete,	IV	101
T.		
Témérité,	I₹	43

(167)	
Tempérance,	IV 103
Tems,	II 23
Terpsicore,	IV 105
Terre,	IV 107
Terreur, voyez Effroi.	
Thalie,	IV 109
Thémis, voyez Justice.	,
Théocratie,	11 <sub>74</sub>
Théologie,	IV III
Théorie,	IV 113
Timidité,	I 75
Toucher,	1V 115
Tragédie, voyez Melpomène.	
Trahifon,	II 54
Tranquillité,	III <b>4</b>
Trève,	II 93
Triftesse,	1 13
Tromperie,	I <b>∀</b> 91
Tyrannie,	II 76
U.	,
Union,	IV 135
Uranie,	IV 117

## ( 168 )

v.		
Vaine gloire,	11	101
Valeur,	Ī	75
Vanité,	п	102
Vengeance,	1	64
Vents,	ш	77
Vérité,	ı٧	119
Vérité chrétienne,	1 <b>V</b>	12 g
Vertu,	١V	36
Vertu chrétienne, voyez Raison chréties	nne.	
Vertu héroïque, voyez Valeur.		
Vigilance;	Ι¥	129
Vigilance dans le péril,	ıv	130
Vice,	11	105
Victoire,	11	69
Vitesse, voyez Célérité.		
Volupté .	11	104
Vue,	ıv	131
Y.		
Yvrognerie,	1 4	93
Zile,	ıV	134
Zéphyr, voyez Vent d'occident.		•



Linco Leonard base in \_\_\_





